

# Aiddw: een soort terugblik

David N. Jansen

13 januari 2011

# leerdoelen van Aiddw

- kennis maken met een aantal begrippen rond het thema „architectuur in de digitale wereld”
  - het ontwerpen (het proces) en het ontwerp (het [tussen]product) van de structuur van een computersysteem.
- begrippen kunnen toepassen in concrete voorbeelden van computersystemen
- overeenkomsten zien tussen verschillende ontwerpmethoden

# groepsopdrachten

- begrip(pen) onder handen nemen
- Hoe draagt het begrip bij aan de goede kwaliteit van een computersysteem?
- met voorbeelden
- Werkplaats-lemma + korte presentatie

# tentamen

- ik wil zien dat je ook iets hebt opgestoken van de andere begrippen
- ik wil zien dat je het toepast op concrete systemen

# voorbeeldstelsel

- elektronische belastingaangifte
- elektronisch patiëntendossier

# voorbeeldthema's

- welke rol speelt bedrijfscultuur bij dit systeem?
- hoe is in het ontwerp rekening gehouden met de aspecten van de menselijke maat?
- welk kwaliteitsaspect is voor dit systeem het belangrijkste? Waarom?

# ENQUÊTES

Kijk in Blackboard,  
map Cursusinformatie,  
en vul de enquête in.