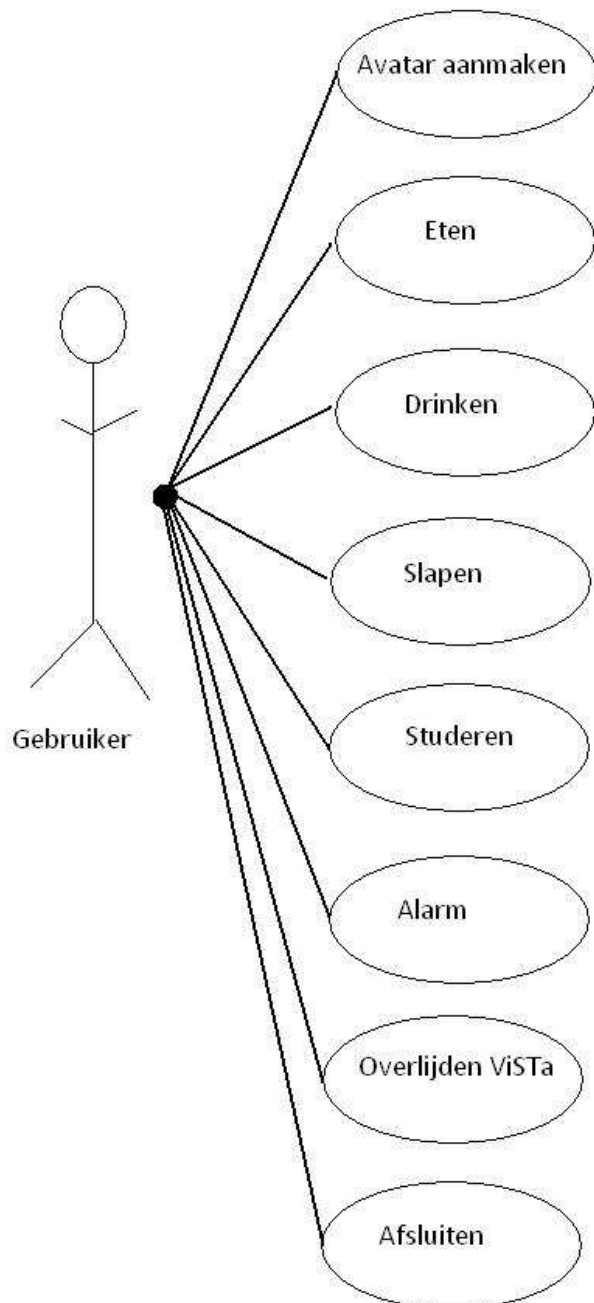


# Use cases

Het integrated use case diagram ziet er als volgt uit:



## Use case specificaties:

Use Case #1	Avatar aanmaken
Description	Het aanmaken van een ViSTa-avatar
Actor	Gebruiker
Trigger	De gebruiker kiest in het menu de optie om een nieuwe avatar aan te maken.
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gebruiker selecteert "Nieuwe avatar aanmaken" in het menu</li> <li>2. App vraagt om de naam voor de avatar in te voeren en te bevestigen als de naam is ingevoerd</li> <li>3. Gebruiker voert naam in en klikt op bevestigen</li> <li>4. App toont mogelijkheden voor het uiterlijk van de avatar (kleur/plaatje)</li> <li>5. Gebruiker kiest uiterlijk avatar</li> <li>6. Het systeem toont de avatar en de ingevoerde naam van de avatar.</li> <li>7.1 Gebruiker bevestigt en het systeem slaat de avatar op en gaat naar het standaardscherm. Hier eindigt de usecase.</li> </ol>
Alternative Paths	7.2 Gebruiker annuleert de avatar en het systeem gaat terug naar het menu. Hier eindigt de use case.
Exception Paths	-
Preconditions	-
Postconditions	Nieuwe avatar aangemaakt

Use Case #2	Eten
Description	De activiteit om de ViSTa te laten eten.
Actor	Gebruiker
Trigger	Gebruiker selecteert "Eten"
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gebruiker selecteert "Eten"</li> <li>2. App vraagt wat de gebruiker wil dat ViSTa eet.</li> <li>3. gebruiker selecteert voedsel</li> <li>4. App toont animatie en verandert de status van de voedsel-meter. Na de animatie wordt het standaardscherm weer getoond. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	-
Exception Paths	-
Preconditions	-
Postconditions	De statusmeters van ViSTa zijn aangepast.

<b>Use Case #3</b>	<b>Drinken</b>
Description	De activiteit om de ViSTa te laten drinken.
Actor	Gebruiker
Trigger	Gebruiker selecteert "Drinken"
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gebruiker selecteert "Drinken"</li> <li>2. App vraagt wat de gebruiker wil dat ViSTa drinkt.</li> <li>3. gebruiker selecteert drank</li> <li>4.1 App toont animatie en verandert de status van de alcohol-meter. Na de animatie wordt het standaardscherm weer getoond. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	<ol style="list-style-type: none"> <li>4.2 App toont animatie en verandert de status van de alcohol-meter. Omdat de alcohol-meter boven een bepaalde waarde uitkomt wordt na het tonen van de animatie een bericht weergegeven dat ViSTa teveel heeft gedronken.</li> <li>4.3 De gebruiker klikt op "Bevestigen" en use case #4 wordt uitgevoerd. Hier eindigt deze use case #3.</li> </ol>
Exception Paths	-
Preconditions	-
Postconditions	De statusmeters van ViSTa zijn aangepast.

<b>Use Case #4</b>	<b>Slapen</b>
Description	De activiteit om de ViSTa te laten slapen.
Actor	Gebruiker
Trigger	Gebruiker selecteert "Slapen" of ViSTa heeft teveel gedronken.
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Gebruiker selecteert "Slapen"</li> <li>2. App toont animatie en verandert de status van de energie-meter. Na de animatie wordt het standaardscherm weer getoond. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	1.2 De alcohol-meter is boven een bepaalde waarde gestegen en via use case #3 is deze use case gestart. De use case gaat verder met stap 2.
Exception Paths	-
Preconditions	-
Postconditions	De statusmeters van ViSTa zijn aangepast.

<b>Use Case #5</b>	<b>Studeren</b>
Description	De activiteit om de ViSTa te laten studeren.
Actor	Gebruiker
Trigger	Gebruiker selecteert "Studeren"
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gebruiker selecteert "Studeren"</li> <li>2. App vraagt wat de gebruiker wil dat ViSTa studeert.</li> <li>3. gebruiker selecteert wat hij wil dat ViSTa studeert</li> <li>4. App toont animatie en verandert de status van de studievoortgang-meter. Na de animatie wordt het standaardscherm weer getoont. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	-
Exception Paths	-
Preconditions	-
Postconditions	De statusmeters van ViSTa zijn aangepast.

<b>Use Case #6</b>	<b>Alarm</b>
Description	De vista vraagt om aandacht dmv. een alarmsignaal
Actor	ViSTa, gebruiker
Trigger	Een of meerdere meters zijn onder een bepaalde waarde gedaald.
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Een statusmeter is onder een bepaald niveau gedaald.</li> <li>2 ViSTa geeft een alarmsignaal in de vorm van een geluid of trilling of berichtje.</li> <li>3.1 Stap 2 wordt om de 5 minuten herhaald. tot de status boven een bepaalde waarde is gebracht door de gebruiker. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	3.2 De statusmeter van energie of eten is tot een dodelijke waarde gedaald en use case #7 wordt gestart. Hier eindigt deze use case #6.
Exception Paths	-
Preconditions	Een of meerdere status meters zijn onder een bepaalde waarde gedaald.
Postconditions	Alarmsignaal wordt afgegeven.

<b>Use Case #7</b>	<b>Overlijden ViSTA</b>
Description	ViSTA zal overlijden als hij te weinig eten krijgt of als hij te weinig slaap krijgt.
Actor	ViSTA, gebruiker
Trigger	De waarde van de energie-meter en/of de voedsel-meter zijn tot een dodelijke waarde gedaald.
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. De waarde van de energie- en/of voedsel-meter is tot een dodelijke waarde gedaald. De app stopt met het automatisch aanpassen van de meters en geeft een berichtje dat ViSTA is overleden.</li> <li>2. De gebruiker klikt op "Bevestigen"</li> <li>3. Het systeem verwijdert alle gegevens van de avatar en toont het menu. Hier eindigt de use case.</li> </ol>
Alternative Paths	-
Exception Paths	-
Preconditions	Voedsel- en/of energie-meter op dodelijke waarde.
Postconditions	Avatar is overleden en alle gegevens zijn verwijderd.

<b>Use Case #8</b>	<b>Afsluiten</b>
Description	Als de gebruiker de applicatie afsluit of als de gebruiker de telefoon uitschakelt.
Actor	Gebruiker
Trigger	Afsluiten van applicatie
BCoE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.1 Gebruiker selecteert afsluiten in het menu</li> <li>2. App vraagt om bevestiging</li> <li>3. Gebruiker bevestigt</li> <li>4. App slaat alle gegevens op en sluit af. Hier eindigt de usecase.</li> </ol>
Alternative Paths	1.2 Telefoon sluit af, hierna gaat de use case verder met stap 4 van de BCoE.
Exception Paths	-
Preconditions	De app moet opgestart zijn.
Postconditions	De app is uitgeschakeld en heeft alle gegevens opgeslagen