

# Project Initiation Document

*Project: Quote-app*

**Opdrachtgevers:** Erik Barendsen en Sjaak Smetsers

**Project:** Quote-app

**Auteurs:** Bas van Zadelhoff, Thomas Nägele en Koen van Ingen

**Datum:** 18 maart 2011

# Inhoudsopgave

Projectdefinitie.....	3
Achtergrond.....	3
Projectdoelstellingen.....	3
Randvoorwaarden en aannames.....	3
Afhankelijkheden en interfaces.....	4
Gebruikers.....	4
Projectaanpak.....	5
Product break down structure.....	5
Indeling van het project in fases.....	5
Deadlines.....	6
Grafiek.....	6
Projectteam.....	7
Kwaliteitsplan.....	7
Risicomanagement.....	7
Communicatie.....	8

# Projectdefinitie

## Achtergrond

Citaten (oftewel: quotes) zijn erg populair. Denk bijvoorbeeld aan de quote die Neil Armstrong uitsprak toen hij de eerste stap op de maan zette: “ *One small step for a man, one giant stumble for mankind*”. Deze quote wordt tot vandaag de dag nog vaak aangehaald. En zo zijn er wereldwijd al erg veel gemaakt en opgeschreven. Hiervoor zijn ook al (android) applicaties gemaakt, waarin te zoeken is naar een groot aantal van deze quotes.

Echter zijn er praktisch geen applicaties die het mogelijk maken om quotes in te sturen en deze met de rest van de wereld te delen. Hier kwam dan ook ons idee vandaan om zo'n applicatie te gaan maken: De Quote-app.

## Projectdoelstellingen

Onze quote-app is enkel een client die gaat verbinden met een database die wij hiervoor gaan maken. In deze database worden alle quotes en gebruiker opgeslagen. Iedere gebruiker van onze app moet dan een account aanmaken als hij quotes wilt toevoegen.

Onze app moet uiteindelijk in staat zijn om:

- Gebruikers zonder account quotes te laten bekijken
- Gebruiker s(na aanmelding) quotes toe te laten voegen
- Toegevoegde quotes in te delen in groepen / categorieën
- Geregistreerde gebruikers moeten zich kunnen abonneren op verschillende categorieën
- Iedere categorie kan een quote van de dag hebben
- De quote( s) van de dag moet(en) als widget weergegeven kunnen worden op het hoofdscherm
- De app en de database moeten natuurlijk veilig met elkaar communiceren.

## Randvoorwaarden en aannames

Aan dit project zitten niet zo veel randvoorwaarden en aannames. We hebben twee werkende Android telefoons binnen ons groepje, waarvan we wel mogen aannemen dat er minstens één tot het einde van dit project blijft werken zodat we altijd kunnen testen.

Verder wordt de server gehost bij een betaalde host, waarvan we wel mogen aannemen dat deze de rest van het project online blijft zonder problemen.

Als dit dus allemaal blijft werken en we onze planning nakomen, moet dit project wel tot een goed einde komen.

## ***Afhankelijkheden en interfaces***

Onze app moet kunnen verbinden met de server. Onze app is dus afhankelijk van een werkende internetverbinding. Zonder deze internetverbinding zal hij niet werken en een foutmelding geven. De app is dus afhankelijk van de server.

De interface moet zo simpel mogelijk worden, maar toch functioneel blijven. De interface moet de gebruiker in staat stellen om alle mogelijkheden die de app biedt optimaal te benutten. Hoe dit er precies uit komt te zien bekijken we later.

## ***Gebruikers***

Onze quote-app is voor verschillende gebruikers geschikt, want iedereen komt wel eens een leuke quote tegen die hij graag met anderen wil delen. Ook onder studenten kan deze app erg populair worden en gezien de doelstellingen die het R&D project moet hebben (aankomende studenten enthousiast maken om hier in Nijmegen te gaan studeren) zullen wij ons vooral focussen op de doelgroep studenten.

# Projectaanpak

## ***Product break down structure***

Als uiteindelijke producten hebben we dus de quote-app en de database waar verschillende PHP-scripts opdraaien. Dit zijn twee best uitgebreide producten die opgesplitst moeten worden. Ook moeten er nog requirements opgesteld worden. Laten we eerst eens kijken naar de database, deze is op te splitsen in de volgende delen:

- Mogelijkheid tot het opslaan van quotes en het opvragen van quotes door de app (al gedaan in Pilot)
- Mogelijkheid tot het opslaan van gebruikersgegevens
- Mogelijkheid om gebruiker vanuit de app aan te laten melden / authenticatie
- Zorgen dat alles veilig verloopt en er geen indringers en spammers in de database kunnen komen

De app zelf is vervolgens in de volgende delen te splitsen:

- Het beginnen met simpele knoppen waarmee quotes op te vragen en toe te voegen zijn aan de database (al gedaan in Pilot)
- **Technische gedeelte:**
  - Zorgen dat de app alle data van de server kan parsen
  - Zorgen dat de app op de juiste manier de data naar de server stuurt
  - Zorgen dat communicatie veilig verloopt
- **Interface:**
  - Aanmeldscherm maken
  - Beginscherm maken waarin een overzicht van geabonneerde quote-groepen getoond wordt
  - Rest van de schermen maken
  - Widget maken die de quote(s) van de dag weergeeft
  - Optie-menu maken (eventueel als er tijd over is)

## ***Indeling van het project in fases***

Nu bekend is wat er allemaal gedaan moet worden, is het tijd om dit in te delen in fases. Dit blijkt echter moeilijker te zijn dan verwacht, omdat verschillende delen erg door elkaar heen lopen. Het kan bijvoorbeeld nodig zijn dat na afronding van fase 3 het nog nodig is om iets aan fase 2 aan te passen. Er is nu globaal de volgende indeling gemaakt:

- Fase 1: Het begin, dus de simpele knoppen maken en het eerste begin van de database maken. Deze fase is momenteel al voltooid in de pilot.
- Fase 2: In deze fase wordt er al meteen gewerkt aan de beveiliging, zodat dit niet als alles werkt nog geïmplementeerd moet worden. Hierbij hoort ook meteen de

mogelijkheid tot het aanmelden van gebruikers. Dit moet dan zowel op de server als op de client goed werken.

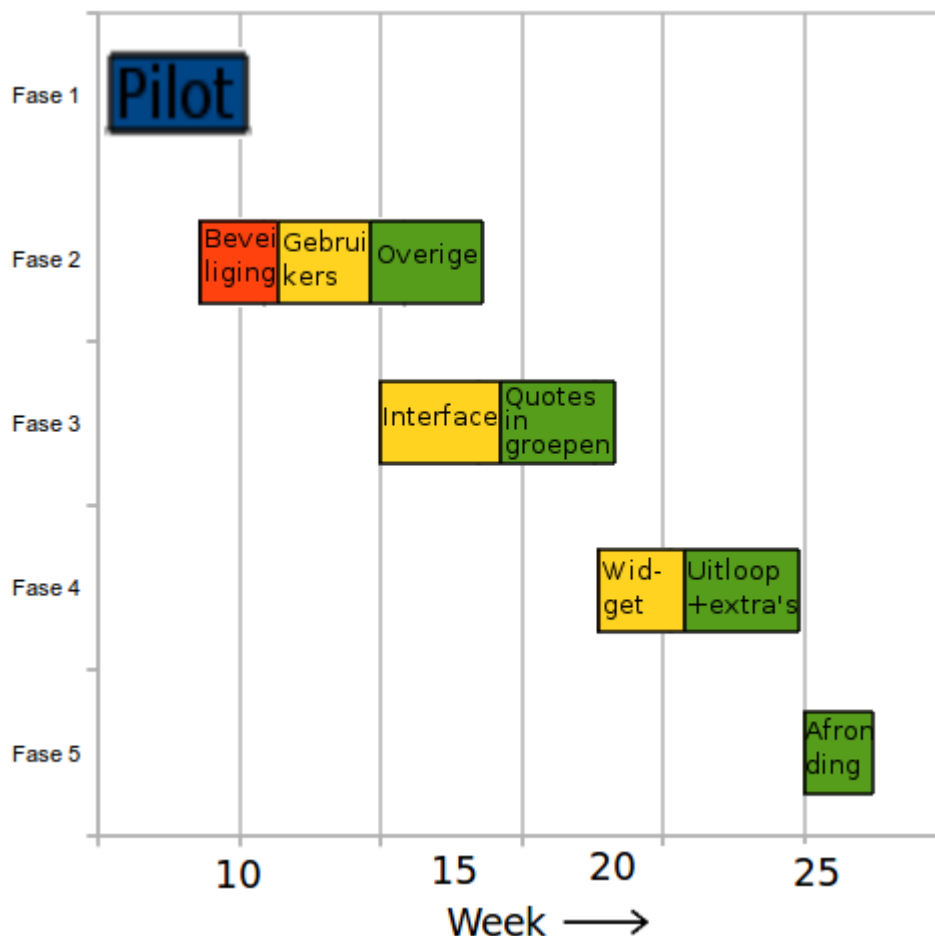
- Fase 3: Verder gaan met de app. Nu het aanmelden werkt en basaal quotes toevoegen mogelijk is, kan er verder gewerkt worden aan de interface. Hiermee wordt de app echt functioneel en kan in principe iedere gebruiker al quotes toevoegen. Ook het indelen van quotes in groepen hoort bij deze fase.
- Fase 4: Widget maken en de mogelijkheid om quotes van de dag te selecteren toevoegen. Deze fase zal waarschijnlijk niet zo heel veel werk zijn. Mocht er dan ook nog tijd over zijn kan er altijd nog gewerkt worden aan een optiemenu, waarin bijvoorbeeld achtergrond, taal, lettertype, thema en nog meer van die dingen aangepast kunnen worden.
- Fase 5: Afronding van het project, verslag afmaken presentatie voorbereiden, puntjes op de I zetten enzovoort, heeft niet zo veel tijd nodig.

## Deadlines

Voor de fases hebben wij de volgende deadlines in gedachten (gegeven in weeknummers):

- Fase 1: Week 11 (Al af, Pilot)
- Fase 2: Week 16
- Fase 3: Week 20
- Fase 4: Week 24
- Fase 5: Week 27

## Grafiek



## Projectteam

Het item bevoegdheden is in ons project niet van toepassing, omdat iedereen gewoon alles mag doen.

Verantwoordelijkheden zijn er echter wel. Zo zal Bas verantwoordelijk zijn voor de memo's, is Thomas verantwoordelijk voor de server (het is zijn host) en de beveiliging en zal Koen de planning in de gaten houden.

Als taken doet Bas steeds de memo's (natuurlijk in overleg met de andere groepsleden). Ook zal bas de requirements opstellen, omdat hij de enige informatiekundige is. Thomas zorgt voor het technische gedeelte, zoals de database en de algoritmen om quotes op te vragen, gebruikers aan te melden enzovoort. Ook zorgt Thomas voor de beveiliging. Koen zal de interfaces gaan maken en het grafisch ontwerp van de interface doen.

## Kwaliteitsplan

Er zijn een aantal punten die aan het eind van het project in orde moeten zijn. Aan het eind van het project moet de communicatie natuurlijk wel veilig verlopen en moeten 'indringers' niet zomaar quotes kunnen toevoegen in groepen waar ze geen toegang tot hebben. Deze veiligheid moet natuurlijk constant bewaakt worden, waardoor we hier al in fase 2 aan beginnen.

Daarnaast moet de applicatie responsief zijn en blijven. Er moet gecommuniceerd worden met een server en dit moet ook blijven werken met een trage (GPRS) verbinding. Voor zover bekend hoeven er nog geen ingewikkelde berekeningen uitgevoerd te worden. Als dit later nog wel nodig blijkt te zijn is er natuurlijk de mogelijkheid om deze berekeningen op de veel krachtigere server uit te voeren ipv op de Android telefoon.

Ook moet onze app gebruiksvriendelijk zijn. Dit is vooral te bereiken door de interface zo intuïtief mogelijk te maken.

Tenslotte moet onze app er mooi en aantrekkelijk uitzien, waardoor zo veel mogelijk mensen hem willen gebruiken.

## Risicomanagement

Er kan in eerste instantie weinig verkeerd gaan: Als we ergens een fout maken is vaak mogelijk om snel opnieuw te beginnen. Als de beveiliging goed op orde is kan er van buitenaf waarschijnlijk weinig gebeuren. En zelfs als hier een fout in zit gebeurt er niet heel veel meer dan dat de server crasht.

Het kan echter wel voorkomen dat sommige dingen maar niet willen lukken waardoor we vertraging oplopen. In veel gevallen is dit echter op te lossen door op tijd hulp te vragen, voor zover dat mogelijk is.

Ook kan het mogelijk zijn dat we vertraging oplopen door drukte van onder andere andere vakken. Maar als we alles goed plannen en ons ook goed aan deze planning gaan houden moet dit allemaal wel te overzien zijn.

## Communicatie

Tot nu toe kwamen we minsten één keer per week bij elkaar om de voortgang te bespreken. Er wordt dan gekeken in hoe verre we op schema liggen en of iedereen gedaan heeft wat hij moest doen volgens de planning. Ook kwamen eventuele problemen zo aan het licht. Dit was meestal niet op een vast afgesproken tijdstip, maar op een moment dat goed uitkwam. Een tussenuur bijvoorbeeld. Verder wordt er vaak via MSN nog het één en ander uitgewisseld.

Eventuele problemen worden meestal zo snel mogelijk aan de rest van de groepsleden gemeld, bijvoorbeeld via MSN. Er wordt dan naar een oplossing gekeken.