

# Aftrap Research & Development Project

Patrick van Bommel  
Sjaak Smetsers



# Welkom bij R&D project !



# Leerdoelen

Aan het einde van de cursus kunnen de studenten een applicatie ontwikkelen in groepsverband. In het bijzonder kunnen zij:

- **ontwerpen**
  - het idee voor de applicatie verwoorden in een projectvoorstel
  - een systematisch ontwerp maken en het ontwerp verantwoorden
- **realiseren en evalueren**
  - de applicatie programmeren en installeren
  - de applicatie evalueren aan de hand van tests en gebruikersonderzoek
- **documenteren**
  - het eindresultaat documenteren inclusief verantwoording van ontwerpbeslissingen en resultaten van gebruikersonderzoek
- **presenteren**
  - over de voortgang en de resultaten mondeling rapporteren
- **samenwerken**
  - het project in een groep uitvoeren
  - collega's adviseren en feedback geven

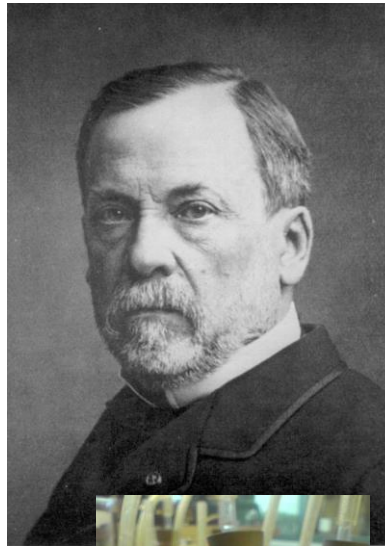
# Onderzoek



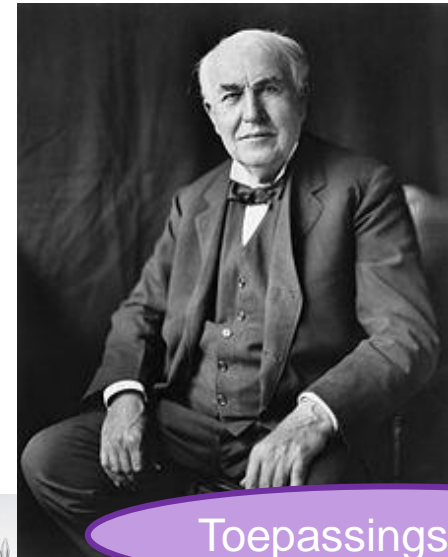
Fundamenteel

hoe zit de werkelijkheid in elkaar?

Niels Bohr



Louis Pasteur

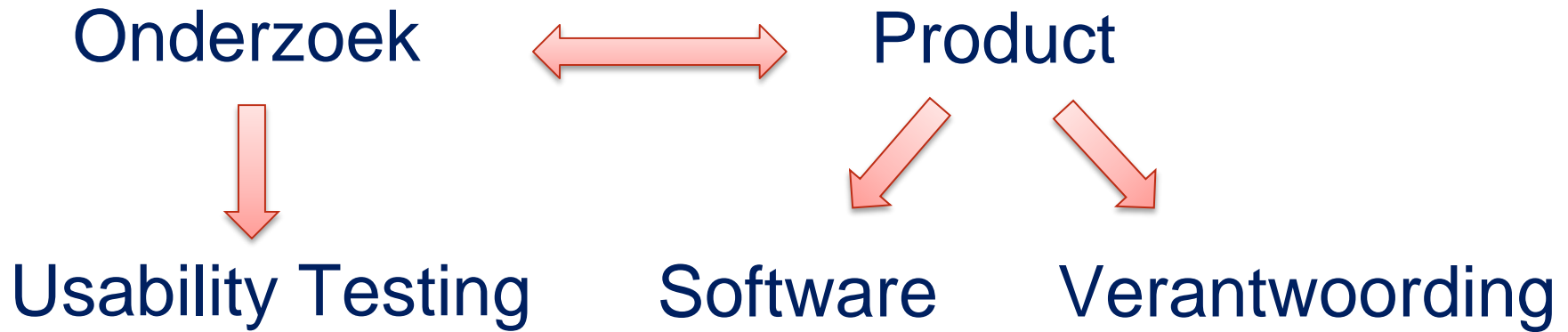


Toepassingsgericht

ontwikkelen van concrete toepassingen als doel

Thomas Edison

# Research and Development



## Tentaminering

(tussen)producten

presentaties

eindverslag

voortgang

## Tentaminering (2)

- Beoordeling na elke fase
- Alle resultaten voldoende
- Onderdelen verschillend gewicht
  - Fase 1 Kennismaking 20%
  - Fase 2 Ontwikkeling 40%
  - Fase 3 Afronding 40%
- Herkansing (per fase) binnen 1 week na reguliere beoordeling (go/no-go).
- Herkansing Fase 3 : reguliere herkansingsdatum
- De groepsbeoordeling wordt vertaald in een individuele beoordeling van de groepsleden.



# Organisatie

- zie [https://lab.cs.ru.nl/algemeen/Research\\_and\\_Development\\_1](https://lab.cs.ru.nl/algemeen/Research_and_Development_1)

# Projectgroep R&D

- expertise?
- 3 personen
- projectpagina (zie instructies)
- stel je team voor op een subpagina