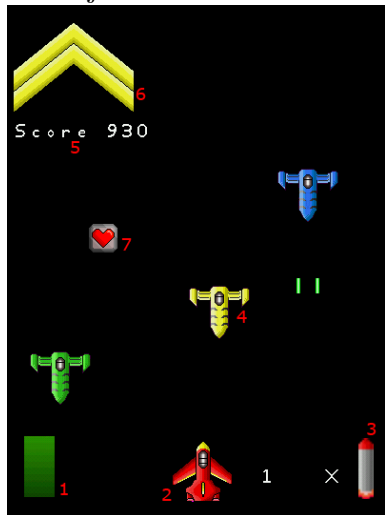


Spelbeschrijving

De MKULTRA app is een schietspel waarin de gebruiker een vliegtuig bestuurt met als doel zo lang mogelijk in leven te blijven en zo veel mogelijk punten te verzamelen. De gebruiker vliegt in zijn vliegtuig door de ruimte en komt voortdurend een stroom van vijanden tegen. Het is dan ook de bedoeling dat deze vijanden uitgeschakeld worden door middel van de schietfunctie die het vliegtuig van de gebruiker heeft. Voor elke vijand die de gebruiker uit schakelt verdient hij punten die nodig zijn om naar een volgend (moeilijker) level over te gaan. In deze nieuwere levels zullen er verschillende, betere, wapens verkrijgbaar zijn en zullen er sterkere vijanden te voorschijn komen. Om de gebruiker enigszins bij te staan zullen er verschillende 'power-ups' te verkrijgen zijn in het spel (denk hierbij bijvoorbeeld aan raketten of extra levens).

Schermafbeelding

Hieronder volgt een screenshot van het spel in actie met daarbij een korte uitleg over de betekenis van de verschillende dingen die op het scherm te zien zijn.



1. De levens balk. Deze toont hoeveel leven de speler over heeft. Als de balk leeg is is de speler game-over.
2. De speler. Dit vliegtuig wordt door de gebruiker bestuurd en moet heel zien te blijven.
3. De doelzoekende raket. Hier staat hoeveel doelzoekende raketten de gebruiker heeft (in dit geval 1x). Voor meer informatie zie het kopje 'wapens'
4. De vijand. Dit is een van de mogelijke vijanden die op de speler af komen. Voor meer informatie zie het kopje 'vijanden'.
5. De score. Hier ziet men de score, die verkregen is door vijanden te vernietigen staan.
6. De rang. Hier wordt aangegeven in welke rang (of level) de speler zich

bevindt. In dit geval is dat rang 2 (te zien door de twee strepen).






7. Een power-up. Deze dozen vliegen regelmatig door het spel. Voor meer informatie zie het kopje 'power-ups'.

Besturing

Om het vliegtuig te verplaatsen moet de gebruiker het vliegtuig over het scherm slepen. Om een aantal seconden durend salvo van kogels af te vuren moet de gebruiker klikken en om de doelzoekende raket af te vuren klikt de gebruiker op de doelzoekende raket die standaard rechts onderin het scherm staat.

Wapens

In het spel zijn er verschillende wapens te vinden en te gebruiken, hieronder volgen zij.

-  Wapen 1. Stelt de gebruiker in staat om een salvo van 1 kogel af te vuren.
-  Wapen 2. Stelt de gebruiker in staat om een salvo van 2 kogels af te vuren.
-  Wapen 3. Stelt de gebruiker in staat om een salvo van 3 kogels af te vuren.
-  Wapen 4. Stelt de gebruiker in staat om een salvo van 4 kogels af te vuren.
-  Doelzoekende raket. Stelt de gebruiker in staat om een doelzoekende raket af te vuren die uit zichzelf op de vijand die de meeste punten waard is richt.

Vijanden

In het spel zijn er tevens verschillende vijanden te vinden die elk een bepaald aantal punten waard zijn en die elk een andere manier van aanvallen hebben. In de eerste rang zijn vijand 1 en 2 al in het spel. Voor de overige vijanden geldt dat er bij elke nieuwe rang ook een nieuwe vijand erbij komt.



Vijand 1. Probeert de speler af te laten gaan door tegen hem aan te botsen. Deze vijand kan alleen rechtdoor vliegen.



Vijand 2. Probeert de speler af te laten gaan door 1 kogel op hem af te sturen. Deze vijand kan alleen rechtdoor vliegen.



Vijand 3. Probeert de speler af te laten gaan door 2 kogels op hem af te sturen. Deze vijand kan alleen schuin vliegen.



Vijand 4. Probeert de speler af te laten gaan door 4 kogels af te vuren die allemaal verschillende kanten op gaan. Deze vijand kan alleen rechtdoor vliegen.



Vijand 5. Probeert de speler af te laten gaan door 3 kogels op hem af te sturen. Deze vijand kan alleen rechtdoor vliegen.

Power-ups

Zoals al eerder gezegd verschijnen er regelmatig verschillende power-ups in het spel. Deze zijn door de gebruiker op te pakken en hebben een effect op bepaalde dingen in het spel.



Levens kist. Als de gebruiker deze kist op pakt wordt zijn levens-balk gevuld.



Salvo kist. Als de gebruiker deze kist op pakt wordt de duur van zijn kogel salvo verlengt.



Raket kist. Als de gebruiker deze kist op pakt krijgt hij er een doelzoekende raket bij.