

Titel van Document

Ruben Altorffer
Michel Botros
Rob Föllings

21-05-2013

Contents

1	Inleiding	3
2	Verantwoording	3
3	Requirements	3
3.1	Functionele eisen	3
3.2	Niet-functionele eisen	4
3.3	Use-case model	4
3.4	Use-cases	4
3.4.1	Voorbeeld 1	4
3.4.2	Voorbeeld 2	4
3.4.3	4
4	Ontwerp	4
4.1	Globaal ontwerp	4
4.2	Gegevensontwerp	4
4.3	Klassediagrammen	4
4.4	Gebruikersinterface	4
5	Planning	4

1 Inleiding

De app is bedoeld voor het versturen van morsecode. Er komt een duidelijke interface waarmee je berichten kan invoeren en vervolgens kan versturen. Het bericht wordt vervolgens uitgezonden via licht, door gebruik te maken van het led lampje op de mobiele telefoon, en via geluid. Door middel van een opties menu is er de mogelijkheid om tussen een standaard toetsenbord interface en een klassieke telegraaf interface. Ook kan licht en/of geluid uit worden gezet.

2 Verantwoording

Na wat onderzoek hebben we enkele vergelijkbare apps gevonden. In tegenstelling tot onze app hebben deze apps geen betrekking tot communicatie/social media. Met daarnaast een aantrekkelijke interface maakt onze app zeker de moeite waard om te ontwikkelen. De succesfactoren:

- Entertainment: Dit is de belangrijkste factor voor onze app. Aangezien er snellere manieren van combinatie bestaan op de mobiele telefoon is het noodzakelijk dat de app leuk in gebruik is. Een leuke interessante interface zal hierbij het belangrijkste aspect zijn.
- Utility: Dit zal veel afhankelijk zijn van de entertainment factor. De basis van communicatie zal echter altijd nuttig blijven.
- Usability: De app zal opgedeeld worden in verschillende functies die makkelijk te bereiken zijn via het hoofdmenu. De interface zorgt er verder voor dat alles eenduidig is.
- Functionality: Het led lampje, de speakers, en optioneel de microfoon zullen in onze app betrokken worden.

3 Requirements

3.1 Functionele eisen

- De gebruiker moet een morse bericht kunnen invoeren.
- De app moet een ingevoerd morse bericht moeten worden uitgezonden via licht en/of geluid.
- De gebruiker moet de app naar eigen wens kunnen aanpassen in het opties menu.
- (Optioneel) De app moet een bericht kunnen inlezen vanaf een externe file.
- (Optioneel) De app moet morse berichten kunnen opvangen door gebruik te maken van de microfoon en deze opgevangen berichten kunnen ontcijferen.

3.2 Niet-functionele eisen

-

3.3 Use-case model

3.4 Use-cases

3.4.1 Voorbeeld 1

3.4.2 Voorbeeld 2

3.4.3 ...

4 Ontwerp

4.1 Globaal ontwerp

4.2 Gegevensontwerp

4.3 Klassediagrammen

4.4 Gebruikersinterface

5 Planning