

LINSEP

Groep 13

- Dennis Brentjes
- Ramon van Sparrentak

1 juni 2010

Inhoud

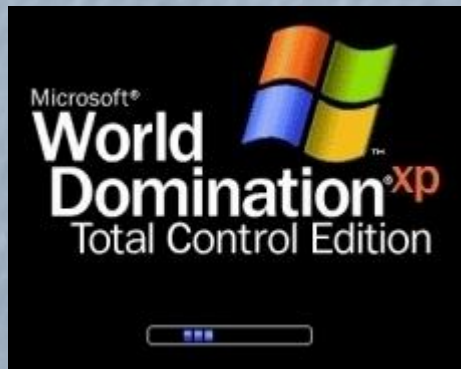
- Time for Change.
- Wat is LiNSEP precies.
- Waarom zou je het willen?
- Discussie

Time for change

- SMTP ontstaan in de jaren '60.
- Het kent vele problemen.
- Vele extensies op dit protocol.

Time for Change

- Eigen protocol schrijven.
- Niet zo makkelijk.
- Flexibel en veilig.



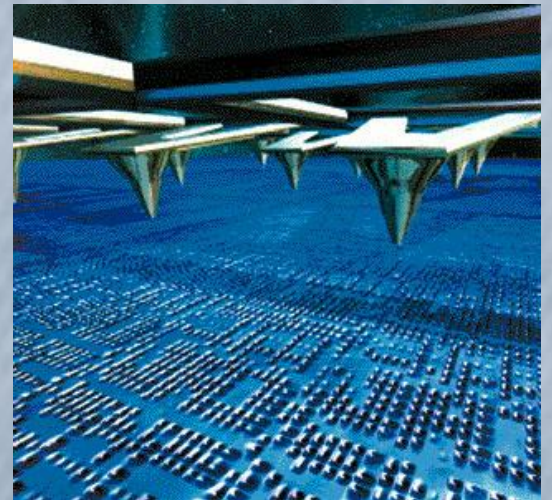
http://www.belchfire.net/screenshots/%5B4174%5DWorldDomination_Preview.jpg

Wat is LiNSEP

- LiNSEP is a No Spam E-mail Protocol.
- Het is geen spamfilter.
- Manier van communicatie.

Wat is LiNSEP?

- Verbinding maken
- Eenduidig data opslag.
- Open verbinding voor captcha.



Wat is LiNSEP

```
//@Override
public void write(DataOutputStream out) throws IOException
{
    out.writeInt(getByteSize());
    m_Header.write(out);
    out.writeUTF(m_Body);
    Util.write(out,m_Attachments);
    Util.write(out,m_Signatures);
}

//@Override
public void read(DataInputStream in) throws IOException
{
    int size=in.readInt();
    m_Header = new EmailHeader(in);
    m_Body = in.readUTF();
    int attachmentSize = in.readInt();
    m_Attachments = new
    ArrayList<Attachment>(attachmentSize);
    for (int i=0;i<attachmentSize;i++)
        m_Attachments.add(new Attachment(in));
    int signatureSize = in.readInt();
    m_Signatures = new
    ArrayList<Signature>(signatureSize);
    for (int i=0;i<attachmentSize;i++)
        m_Signatures.add(new Signature(in));
}
```

Wat is LiNSEP

```
public ArrayList<Email> getEmail() throws IOException
{
    Socket socket=connect();


    DataOutputStream out = new
DataOutputStream(socket.getOutputStream());
    DataInputStream in = new
DataInputStream(socket.getInputStream());

    writeHeader(out);
    writeCommand(out, Command.GETMAIL);
    login(out);
    out.flush();

    int numemail = in.readInt();
    ArrayList<Email> emails=new
ArrayList<Email>(numemail);
    for (int i=0;i<numemail;i++)
        emails.add(new Email(in));

    return emails;
}
```


Waarom zou je het willen.

 WOULD YOU LIKE TO KNOW MORE?

- Theoretisch Spamvrij.
- Ontvangende server is verantwoordelijk.
- Uitbreidbaar afhankelijk van implementatie.

Waarom zou je het willen

- Captcha's invullen.
- Lastige implementatie?
- Wat is allemaal mogelijk?

Discussie

- Zijn er nog Vragen?