

Planning

Het ontwikkelen van ViStA zal gefaseerd plaatsvinden. Er zal begonnen worden met het uitwerken van de basisfunctionaliteiten van de applicatie. Als belangrijkste doelstelling is immers gesteld dat de applicatie aan het eind van de ontwikkelingsperiode werkend moet zijn.

Door in fases te werken met deelproducten zal het gemakkelijker zijn uiteindelijk tot een werkend resultaat te komen.

Deelproducten

De deelproducten zullen de volgende zijn:

(In volgorde van prioriteit)

- Achtergrond service
 - Bijhouden van de status van ViStA
 - Meldingen geven aan de hand van de status
- Alarm (geluid/trilling/notificatie) om aandacht te vragen als meter afloopt
- GUI
 - Simpele virtuele avatar
 - Meters voor eten, plezier, alcoholgehalte, studievoortgang, energie
- Opslag
- Functionaliteiten om de status te beïnvloeden
 - Buttons
 - Eventueel minigame(s) maken
- GUI uitbreiden met animaties en mooiere graphics
- Interactie met andere ViStA's dmv. bluetooth

Fasering

De indeling in fases, (zie ook het Gantt-diagram op de volgende pagina):

Fase 1: Pilotfase

Tijdens deze pilotfase fase (inmiddels afgerond) is vooronderzoek gedaan naar de benodigde functionaliteiten van ViStA. Verder is geoefend met enkele sample games als Tic Tac Toe, Snake, en de “drie-ballen” app (een basaal spelletje dat de tiltsensor gebruikt). Door het projectteam zelf is galgje geprogrammeerd en geïmplementeerd.

Algemene oefening is gedaan met het werken met buttons, listeners, de tiltsensor en algemene touchscreen functies als scrolling en ‘flinging’. Het opstellen van het PID en de presentatie van de pilot vallen ook onder deze fase.

• Fase 2: Ontwikkelfase

Tijdens deze fase zullen de deelproducten in volgorde van prioriteit uitgewerkt worden. Tijdens deze fase zal volledig op basisfunctionaliteiten geconcentreerd worden. De basale elementen die de basis van ViStA zullen vormen waarop eventuele uitbreidingen en toevoegingen kunnen komen zijn:

- Achtergrond service
 - Bijhouden van de status van ViStA
 - Meldingen geven aan de hand van de status
- Alarm (geluid/trilling/notificatie) om aandacht te vragen als meter afloopt
- GUI
 - Simpele virtuele avatar
 - Meters voor eten, plezier, alcoholgehalte, studievoortgang, energie
- Opslag
- Functionaliteiten om de status te beïnvloeden
 - Buttons
 - Eventueel minigame(s) maken

Het ontwerpdocument met daarin de use cases en Software Design Document worden in deze fase ook opgeleverd.

• Fase 3: Uitbreidingsfase

Deze fase zal gebruikt worden voor het uitwerken van optionele verbeteringen van de applicatie. Deze verbeteringen zullen globaal inhouden: Het maken van animaties, extra avatars, minigames en wat nog als idee naar voren komt tijdens de ontwikkelingsfase.

Deelproducten:

- GUI uitbreiden met animaties en mooiere graphics
- Interactie met andere ViStA's dmv. bluetooth

• Fase 4: Afrondingsfase

Deze fase zal in het teken staan van de afronding. De benodigde documentatie wordt afgemaakt, de eindpresentatie zal worden gegeven en laatste aanpassingen aan ViStA zullen worden afgerond.

Ad.:

De documentatie zal tijdens het gehele project bijgehouden worden.

Tijdsindeling per fase:

