

<i>Type</i>	<i>Onvoldoende</i>	<i>Voldoende</i>	<i>Goed</i>	<i>Uitstekend</i>
Resultaat als android-app	Geen Android-specifieke elementen	Smartphone-specifieke elementen voegen niets wezenlijks toe aan de functionaliteit	Eén zinvol smartphone/tablet-specifiek element verwerkt	Originele combinatie van specifieke elementen geïntegreerd.
Complexiteit	Simpel, staat niet in verhouding tot beschikbare ontwikkeltijd	Basic, veilig	Bevat een uitdagend element	Omvang en/of diepgang in oplossen van lastige problemen die uitgaat boven de verwachtingen
Werking	Werkt nauwelijks	Werkende app, maar niet alle functies gerealiseerd	Alle functies gerealiseerd, maar vertoont kleine haperingen	Alle functies gerealiseerd, werking robuust.
Vormgeving	Onduidelijke of onlogische vormgeving	Basic vormgeving, alleen geschikt als intern prototype	Functionele vormgeving, geschikt als prototype	Verzorgde vormgeving, geschikt voor gebruikers
Code	Weinig gestructureerd	Gestructureerd volgens standaardindeling app-software, maar opsplitsing is niet overal logisch	Volledig gestructureerd volgens standaardindeling app-software	Idem, voldoet aan alle gebruikelijke kwaliteitscriteria voor programmeren (zou een voorbeelduitwerking kunnen zijn)
Demo	Tonen geen werkende versie, hebben er geen verklaring voor	Aarzelend, hebben niet op alle informatieve vragen een passend antwoord	Stralen vertrouwen uit, beantwoorden informatieve vragen adequaat, gebruiken vaktermen	Idem, kunnen gemaakte keuzes verdedigen (en bijvoorbeeld alternatieven afwegen)

Opmerkingen code

Database.java

Jullie Database gebruikt geen daadwerkelijke SQLite database. De term Database is daarom verwarrend.

regel 92: Jullie gebruiken een AsyncTask om vervolgens het resultaat af te wachten door 4 seconden te slapen. Laat liever je AsyncTask een callback doen op het moment dat die klaar is. Dan weet je zeker dat de gegevens zijn bijgewerkt, zonder dat je een thread blokkeert. Nu heb je geen garantie over de waarde van getNewEvents. Mocht het resultaat wel al binnen die 4 seconden zijn binnengehaald, dan heb je onnodig gewacht.

Product.java

De Product klasse is nu overgesimplificeerd. Eerder was mijn punt dat niet alles aparte klassen hoefde te zijn. Dat betekent niet dat alles in één klasse moet worden gestopt. Hier zou het logisch zijn om een aparte klasse te maken voor pizza, gezien dat het enige product is met ingrediënten. Je pizza klasse zou dan product extenden, en alleen een extra attribute bevatten voor ingredients.

Algemeen

In veel van jullie activiteiten gebruiken jullie een onKeyDown event om naar een nieuwe activity te gaan. Jullie openen al veel nieuwe activiteiten, maar door elke keer als er op back wordt gedrukt nog een te openen is er simpelweg geen manier om het aantal activiteiten in jullie app te verminderen. Dat terwijl dit niet nodig is, android handelt activity history zelf wel af.

Opmerkingen app

Algemeen

Activiteiten openen altijd over elkaar heen, in plaats van dat “afgehandelde” activiteiten worden afgesloten. Dat komt de navigatie niet ten goede. De navigatie naar de verschillende delen is soms ook onlogisch. Je zou verwachten dat Kalender het hoofdonderdeel is en dat instellingen in het overflow menu zitten. Het lijkt me ook dat de eetlijst onderdeel is van een evenement, als vervanging van de pizzalijsten. Daarom zou ik in ieder geval verwachten dat je er komt via een evenement, maar dat is te betwisten.

Kalender

Goed gebruik gemaakt van het naar beneden slepen om te vernieuwen. Echter, door *database.java:92* blijft het laadsymbool 4 seconden lang stil staan.

Eetlijst

De vormgeving is erg simpel. Er is niet geprobeerd dingen netter te presenteren. Bij bedragen wordt bijvoorbeeld niet altijd EUR genoemd, en € wordt al helemaal niet gebruikt. bedragen worden ook alleen als cijfers getoond, en niet als een bedrag. “€1,60” wordt daarom getoond als “1.6”.

Er wordt bij bestellingen bijvoorbeeld ook niet duidelijk gemaakt wat je hebt geselecteerd. De waarde voor “naam” blijft ook niet staan als je nog iets moet selecteren.

Instellingen

Als ik de notificaties bekijk en niet op “zet notificatie” klik, maar gewoon terug ga, dan krijg ik de melding dat er een notificatie is ingesteld voor een aankomend evenement.

Werking

Er zijn drie dingen die ik hier heb bekeken, namelijk de *Kalender*, de *Eetlijst* en de *Instellingen*. De kalender werkt prima. Evenementen worden binnengehaald en lijken te kloppen. Ze worden ook correct getoond.

De eetlijst werkt wel, maar mist een hoop. Je moet specifiek je naam bijwerken na je bestelling te hebben gedaan, anders wordt je naam niet opgeslagen. Bovendien kun je ook maar één ding selecteren, terwijl je soms een combinatie van friet en snacks zou willen bestellen.

De instellingen lijken redelijk te werken, maar zoals eerder aangegeven wordt iets van notificaties opgeslagen zonder dat ik op opslaan klik. Daarnaast is de login niet veel meer dan de controle of de gebruiker "admin:admin" heeft ingevoerd.