

Usability Test Deel II - Rolling Stone

1. Hoe beoordeel jij de besturing van de bal?

te langzaam te snel
 1 2 3 4 5

onnatuurlijk natuurlijk
 1 2 3 4 5

stoterig vlot
 1 2 3 4 5

te onzuiver te fijnvoelig
 1 2 3 4 5

2. Hoe beoordeel jij de grootte van de bal?

te klein te groot
 1 2 3 4 5

3. Zie je genoeg van het speelboard?

te weinig te veel
 1 2 3 4 5

4. Bezit je zelf een android-phone?

Ja
 Nee

5. Heb je in de menu's goed terecht gevonden?

Ja → *Ga door met vraag 7*
 Nee
 Weet niet

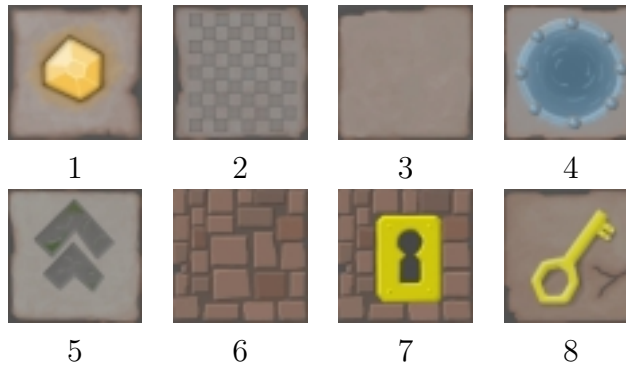
6. Aan welke plekken had jij moeite om je terecht te vinden?

7. Deze vraag bevat zich met het gebruikte botsingmodel. In plaats van de natuurkundig correcte simulatie van versnelling en beweging gebruiken wij een vereenvoudigt model. Deze vraag is alleen om te controleren of jij met aandacht door de vragen gaat. Vink [heel slecht] aan en ga met de volgende vraag door.

heel slecht heel goed

1 2 3 4 5

8. Beschrijf kort de betekenis van de getoonde blokken:



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. Ben jij tegen fouten aangelopen? Zo ja, in welke situatie? En hoe sterk hebben de fouten bij het spelen gestoord?

bijna niet sto- rend						massief sto- rend
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	1	2	3	4	5	

bijna niet sto- rend						massief sto- rend
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	1	2	3	4	5	

bijna niet sto- rend						massief sto- rend
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	1	2	3	4	5	

10. Hoe beoordeel jij de grafieken binnen het spel?

heel slecht						heel goed
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	1	2	3	4	5	

11. Hoe beoordeel jij de grafieken van de menus?

heel slecht						heel goed
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	1	2	3	4	5	

12. Zou jij jouw highscore online stellen?

Ja.....

Nee

Weet niet.....

13. Waarom zou jij jouw highscore online stellen? Waarom niet?

14. Heb je verder nog suggesties, commentaren of dergelijks?
