

Resultaten hardop-denk methode:

Naam: Alex Mol

Scenario 1:

1. *Hij reageert niet*
2. *Nou..*
3. *Game over.*
4. *Volgens mij gaat de bal de hele tijd de zelfde hoek in*
5. *Kan het sneller reageren, of..?*
6. *Ik vind het moeilijk bestuurbaar*
7. *Nou, derde keer..*
8. *Vrij trage besturing, dat ding..*
9. *Ik red hiermee sowieso het eerste level niet, als ik hiermee moet spelen*
10. *Het zou handig zijn als je 'm goed zou kunnen besturen*

Scenario na 9 minuten en 44 seconden gestopt.

Scenario 2:

1. *Nou, highscores..*
2. *Hmja, ok*
3. *Best hoog nog*
4. *Nou, reset..*
5. *Are you sure you want to reset your highscores..*
6. *Yes..*
7. *Nou, klaar, toch?*

Scenario na 21 seconden gestopt.

Scenario 3:

1. *Controls..*
2. *Euhh, change controls*
3. *Motion sensors..*

Scenario na 9 seconden gestopt.

Naam: Ali Mol

Scenario 1:

1. *Nou.. Kom op*
2. *Het balkje reageert niet*
3. *Game over...*
4. *Hij is echt heel traag*
5. *Ik krijg het eerste blokje al niet voor elkaar*
6. *Ik heb één blokje*
7. *Hij reageert niet*
8. *Ik heb het idee dat ik niet door het eerst level kan komen*

Scenario na 2 minuten en 11 seconden gestopt.

Scenario 2:

1. *High scores..*
2. *Reset.*
3. *Yes.*

Scenario na 7 seconden gestopt.

Scenario 3:

1. *Motion sensors? Wat zijn motion sensors?*
2. *Nou, controls..*
3. *Change controls*
4. *Oh, motion sensors..*
5. *Ja?*

Scenario na 9 seconden gestopt.