

Rubric

Deze rubric is tot stand gekomen met respect tot de op de werkplaats gezette rubric. De reden waarom we echter deze uitgebreidere versie hebben gemaakt is omdat dit meer ruimte biedt voor verbetering. Mochten er enkele aspecten niet deugen aan bijvoorbeeld je code, dan is dat in de kleine rubric meteen erg negatief. In deze rubric is het echter mogelijk om desondanks nog steeds goed te scoren met je code, ook als bepaalde elementen niet in orde zijn.

Onvoldoendes tellen als een 3. Voldoendes tellen als een 6. Elk goed punt telt als een 8 en elk uitstekend punt telt als een 10. De beoordeling van een sectie is het gemiddelde van alle toegekende punten.

De lat voor een uitstekend ligt vrij hoog, maar daarvoor is het dan ook een uitstekend. Onvoldoendes tellen iets zwaarder (3 ipv de verwachte 4) omdat we vinden dat het onder de maat is en ook als zodanig moet worden behandeld. Daarnaast zou het anders onmogelijk worden om lager dan een 4 te scoren waardoor je eigenlijk al praktisch een half punt bonus krijgt op je uiteindelijk cijfer.

Mocht het ergens zo zijn dat we vinden dat je als groep tussen twee beoordelingen in zit, dan wordt het gemiddelde van de twee beoordelingen gebruikt. Krijg je dus een voldoende en een goed, dan telt dat als een 7.

De demonstratie is bedoeld om een goed beeld te krijgen van jullie kennis, en om te bepalen waar de knelpunten van app-ideeën zullen liggen, en waar nodig daar voor te waarschuwen.

Grafisch

Het grafische deel telt als 50% van het cijfer zonder bonus. Elk van de 4 punten telt even zwaar. Voor de beoordeling van het grafische aspect is puur alleen naar de app gekeken. De code is hier niet betrokken bij geweest.

Type	Onvoldoende	Voldoende	Goed	Uitstekend
Animaties van bewegende blokken	Kan niet worden bediend	Blokken verspringen ineens	Animeert mee met vinger beweging	Animeren richting positie bij loslaten
Opmaak speelveld	-	Basis. Niet meer gedaan dan strikt noodzakelijk	Iets meer dan strikt noodzakelijk maar mist samenhang.	Ziet er goed uit. Veel tijd aan besteed.
Opmaak applicatie	Elementen worden niet uitgelijnd.	Zit uitlijning in, maar geen aandacht aan het oog	Het ziet er netjes uit, maar niet voor Android.	Past bij Android. Maakt gebruik van actionbar en bijbehoren
Navigatie	Geen of haperende navigatie naar functionaliteit	Navigatie is aanwezig maar simpel	Navigatie is aanwezig en opgemaakt	Navigatie is aanwezig volgens Android eisen

Code

De code telt als 50% van het cijfer zonder bonus. Elk van de 5 punten telt even zwaar. Voor de beoordeling van de code is puur alleen naar de code gekeken, en niet naar hoe het zich gedraagt in de app.

Type	Onvoldoende	Voldoende	Goed	Uitstekend
Strings	Strings zijn allemaal hardcoded in Java	Een deel (25%+) is in XML gedefinieerd	Alles is in XML gedefinieerd voor één taal	Meertalig
Layouts	Significant deel staat in java	Alles in XML	Oriëntatie specifiek	Meer variabele layouts
MVC	Voldoet niet aan MVC. Alles staat in één groot bestand.	View gesplitst van de rest	Aparte controller die aanrakingen omzet in bewegingen en acties	Georganiseerde structuur. View krijgt model updates ipv zelf opvragen.
Javagebruik	Naamgeving of toegang zijn slecht gekozen. Code onoverzichtelijk	Toegang is vaak correct beperkt. Naamgeving is kort maar beschrijvend	Toegang is meestal beperkt. Geen overbodige code.	Toegang is zo beperkt mogelijk, methodes zijn zo kort mogelijk
Documentatie	Volledig afwezig of zeer beperkt	Belangrijke methodes hebben documentatie	Documentatie is bijna overal genoeg om te begrijpen wat er gebeurt	Vrijwel volledige beschrijving van alle code

Functionaliteit

De functionaliteit telt als een bonus op de beoordeling. Er is maximaal 1 punt mee te verdienen, met als eis dat het eindcijfer niet boven de 10 uitkomt. Standaard krijg je tenminste een 1 (als iets ontbreekt), dit levert 0 bonuspunten op. Heb je overal een 5, dan levert dit een heel punt op. Het wordt berekend als $(SUM(implementatie) - 6) / 24$.

<i>Type</i>	<i>Proriteit</i>	<i>Implementatie</i>
Scorebord	Belangrijk	1/2/3/4/5
Highscores	Toevoeging	1/2/3/4/5
Besturing	Redelijk belangrijk	1/2/3/4/5
Toestand opslaan	Toevoeging	1/2/3/4/5
Tutorial	Toevoeging	1/2/3/4/5
Overige originele toevoegingen	-	1/2/3/4/5