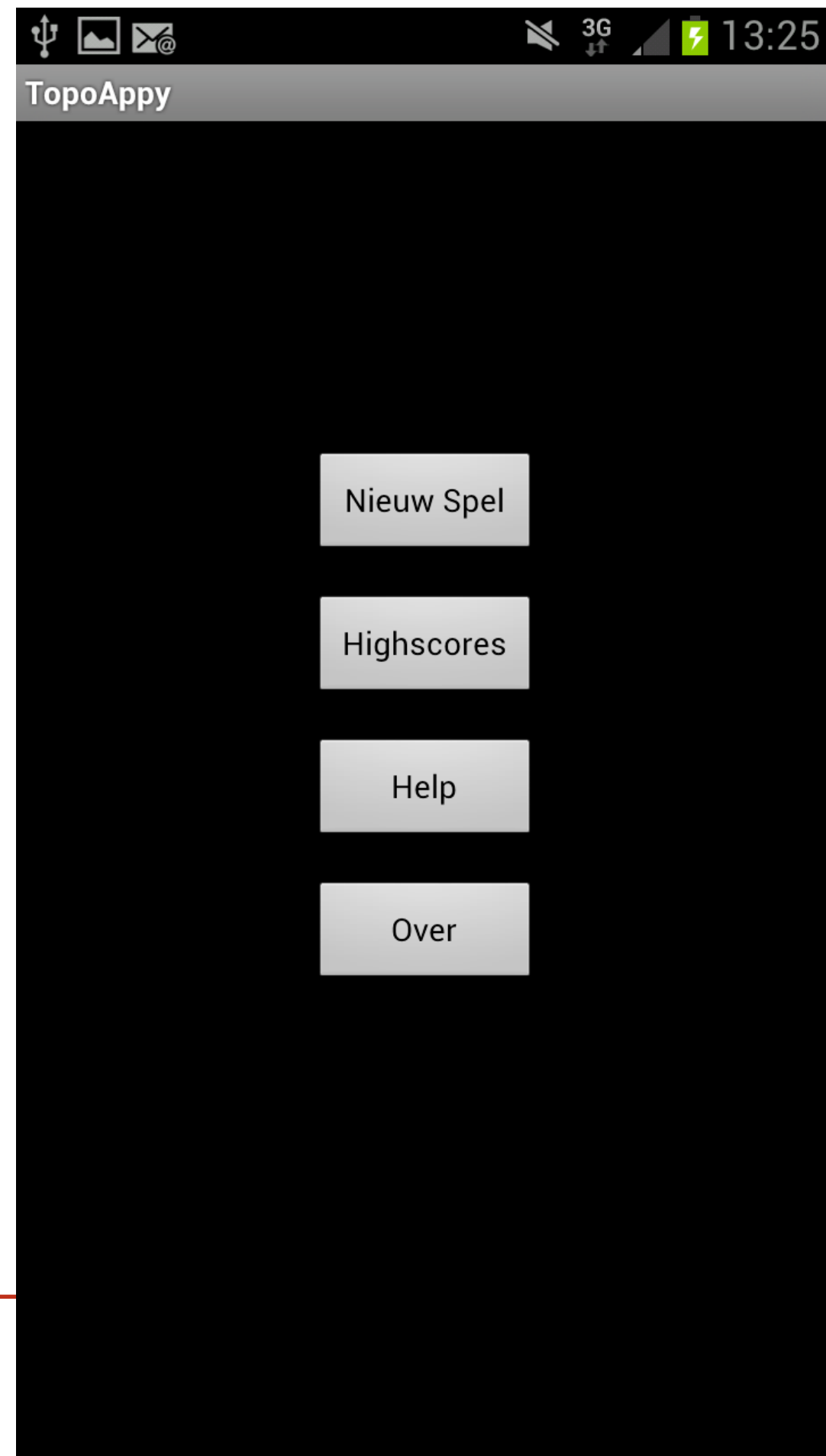


ItsATrApp TopoAppy

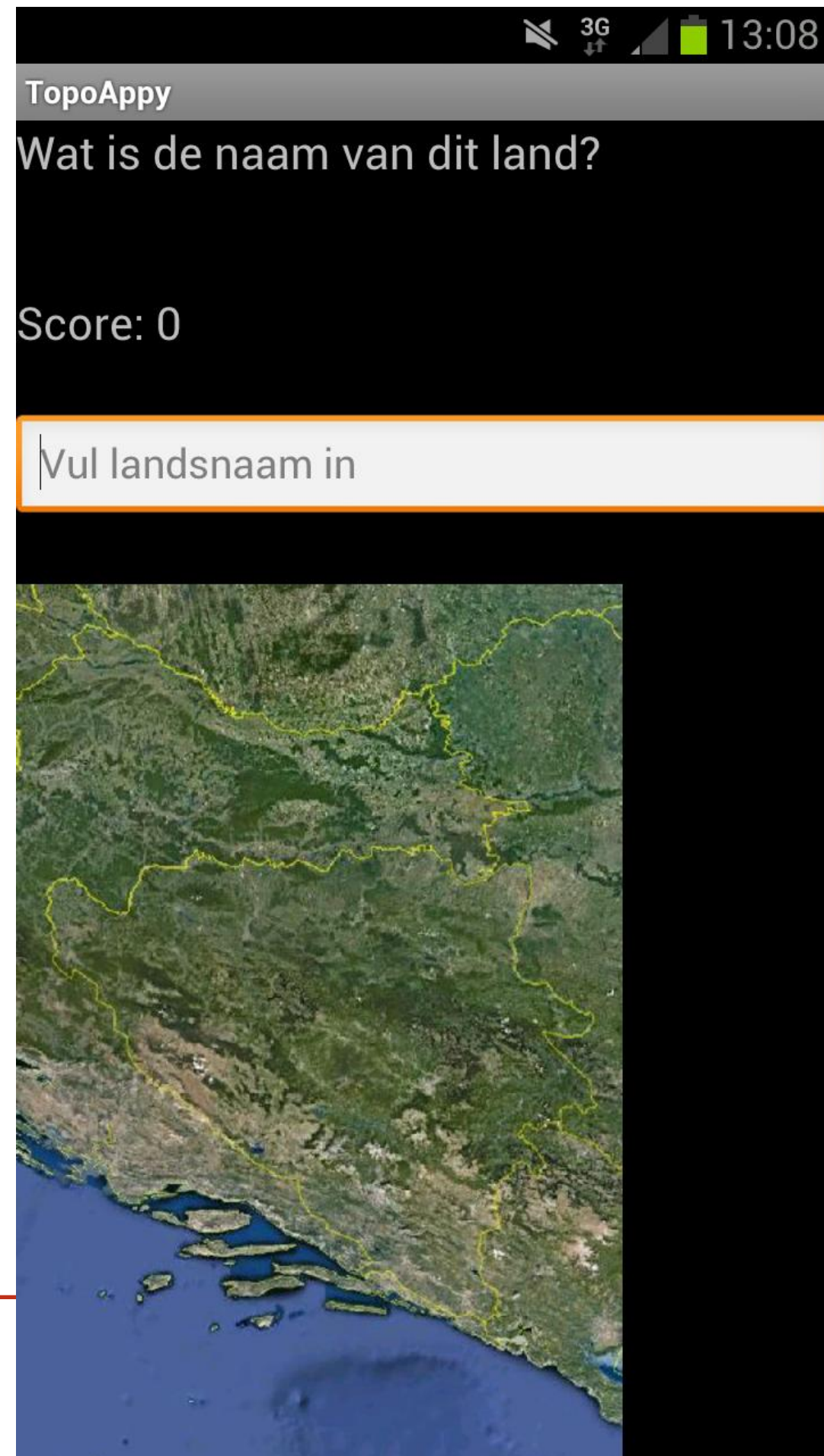
Laurens van den Bercken
Rick Erkens
Jeftha Spunda

27 juni 2012

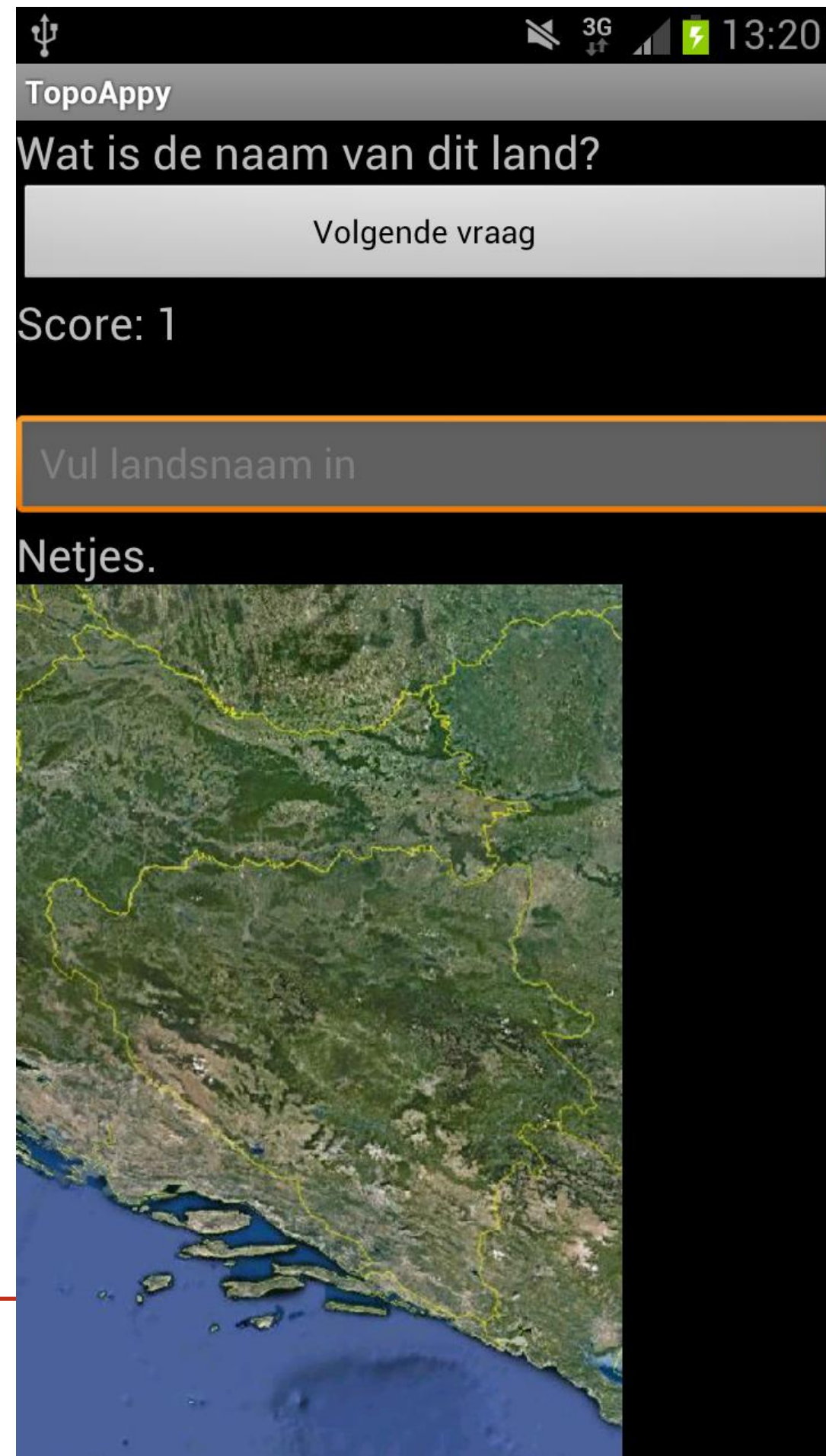
TopoAppy Demo



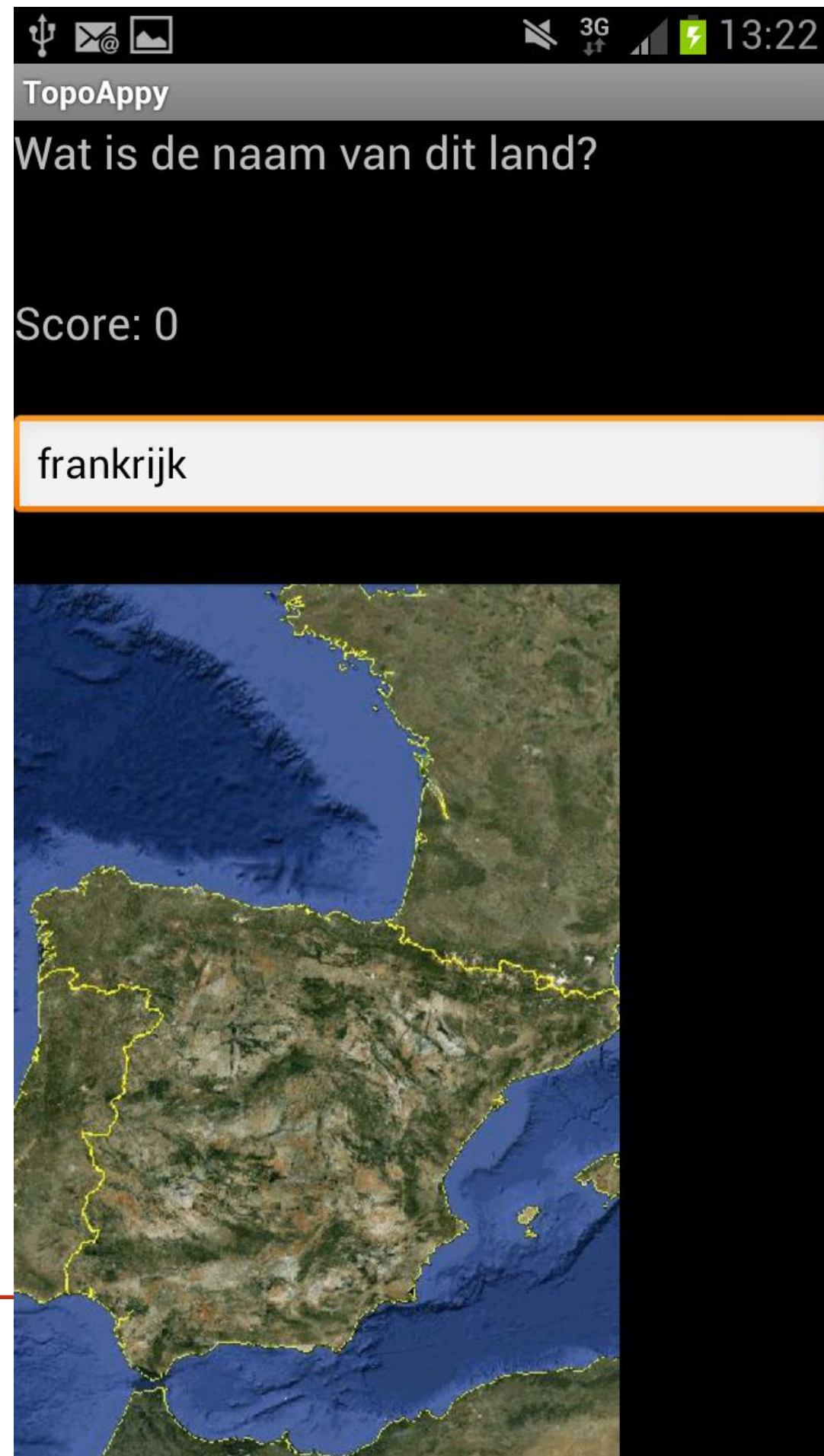
TopoAppy Demo



TopoAppy Demo



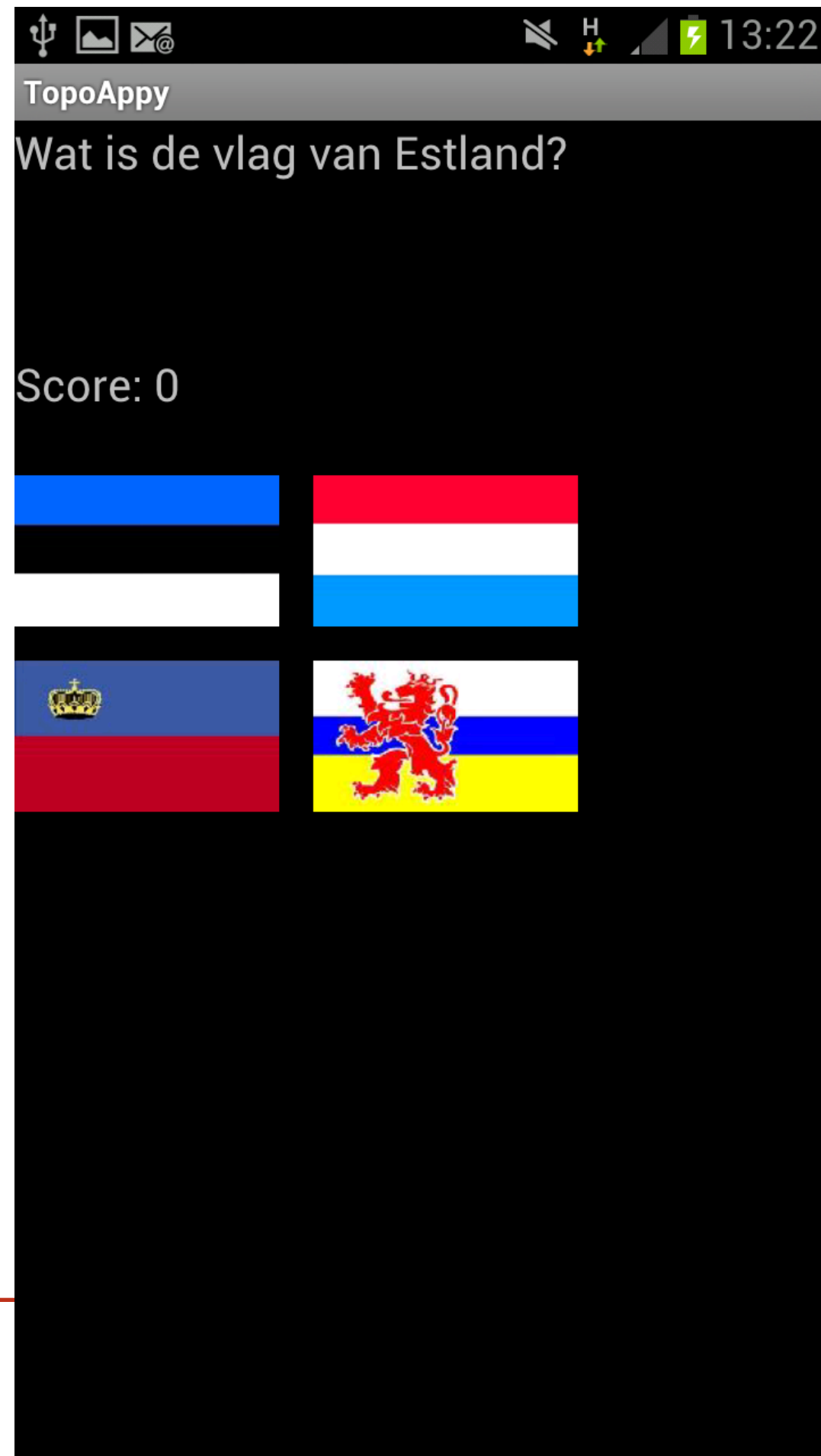
TopoAppy Demo



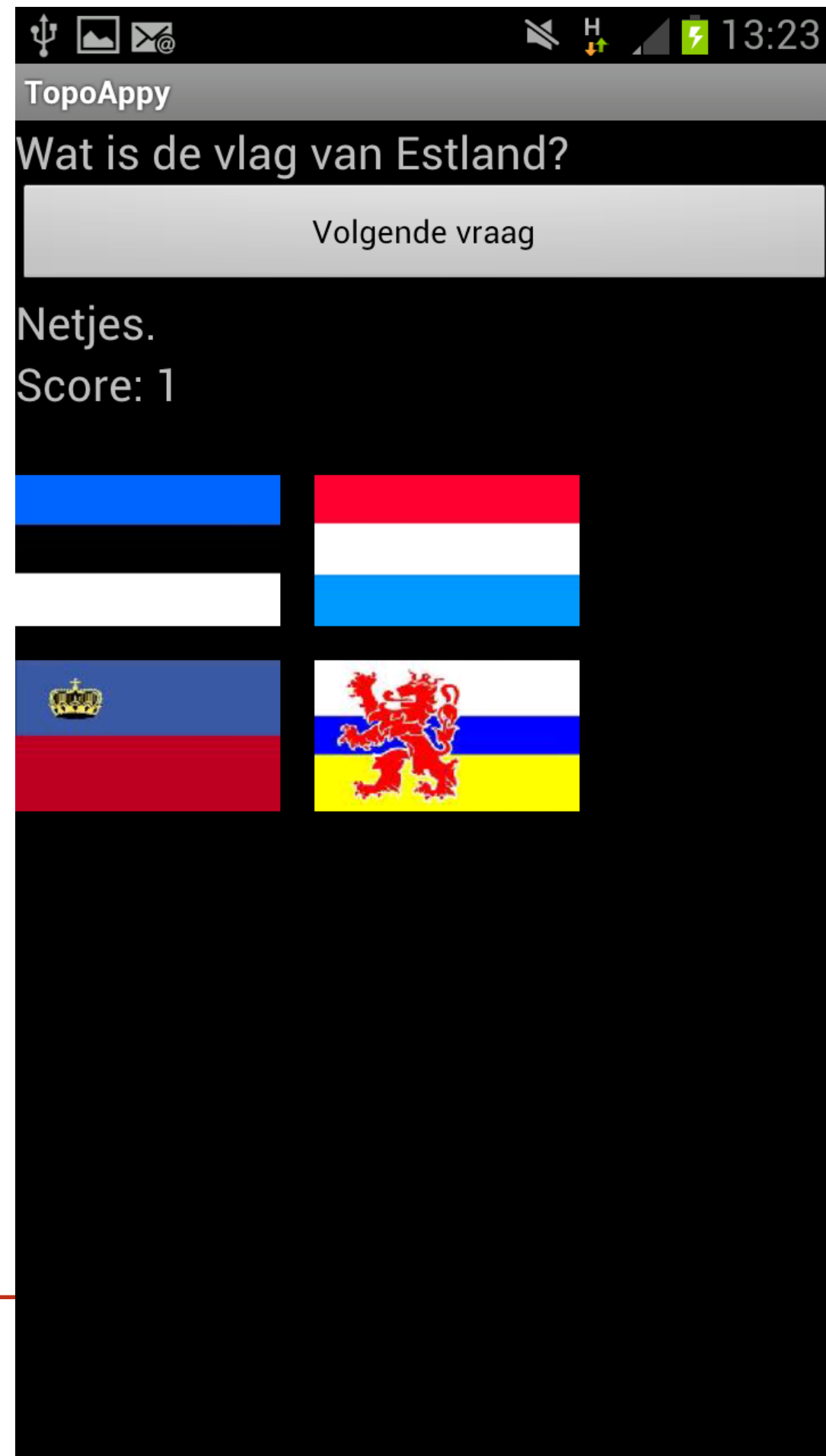
TopoAppy Demo



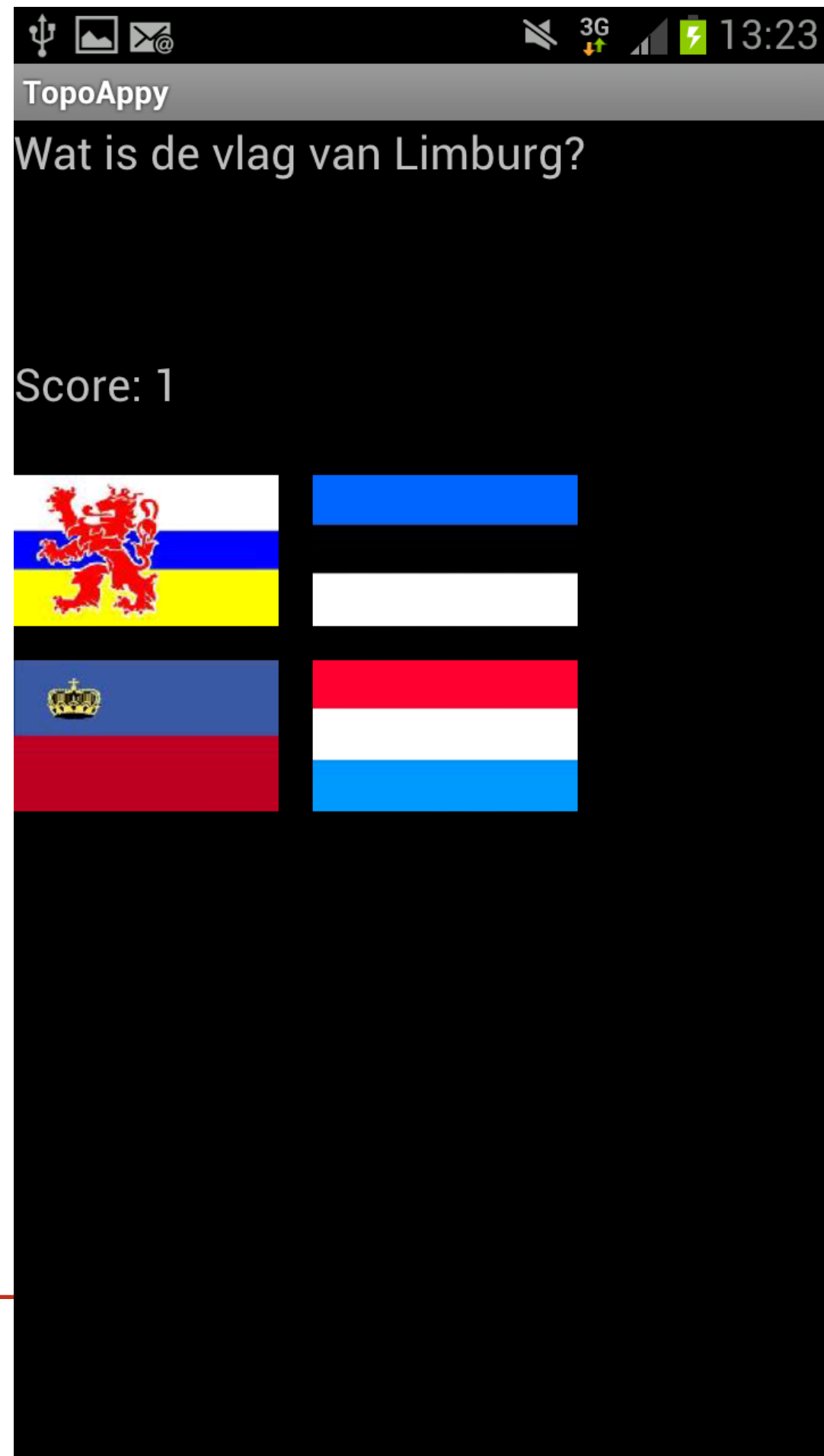
TopoAppy Demo



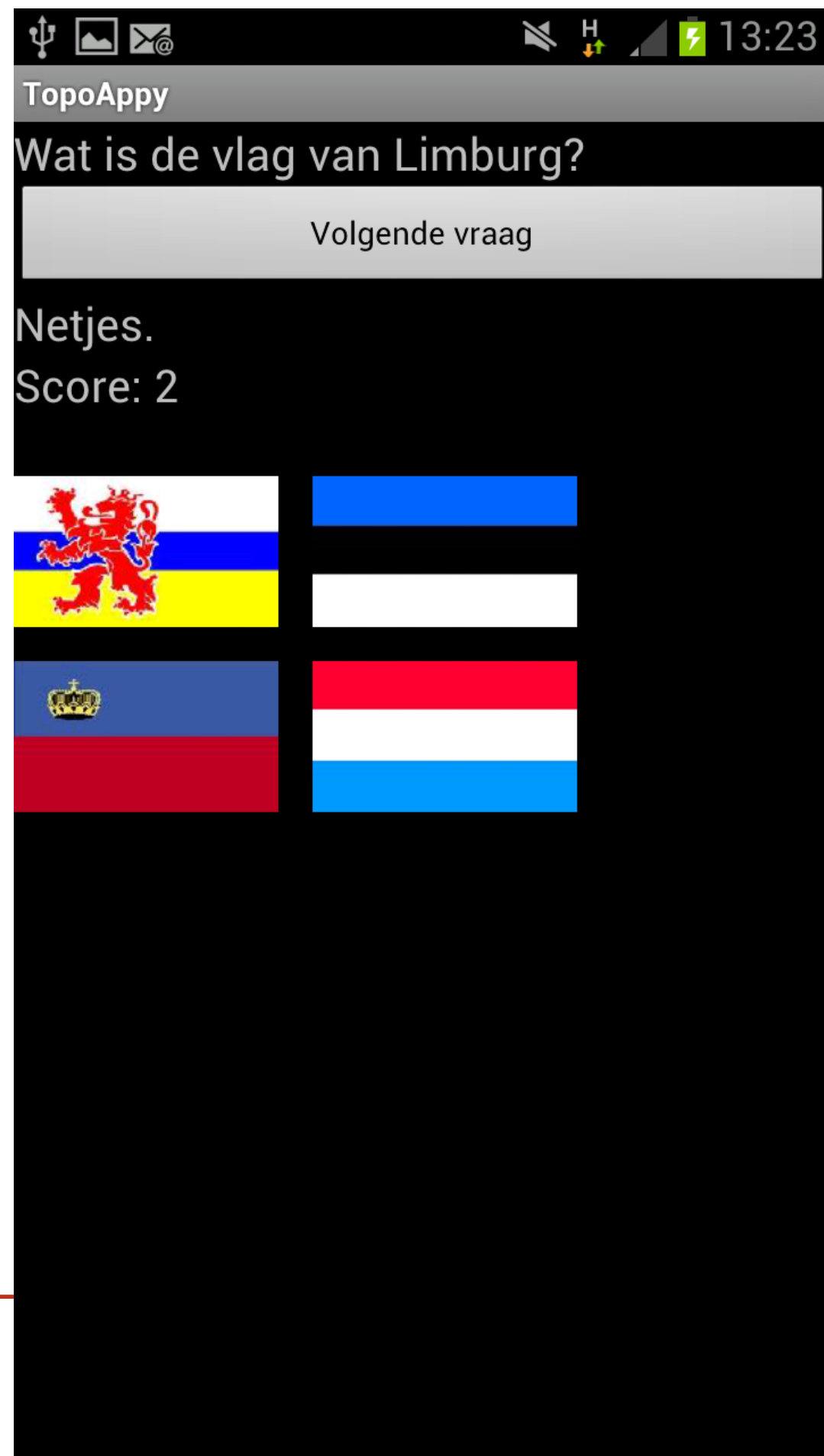
TopoAppy Demo



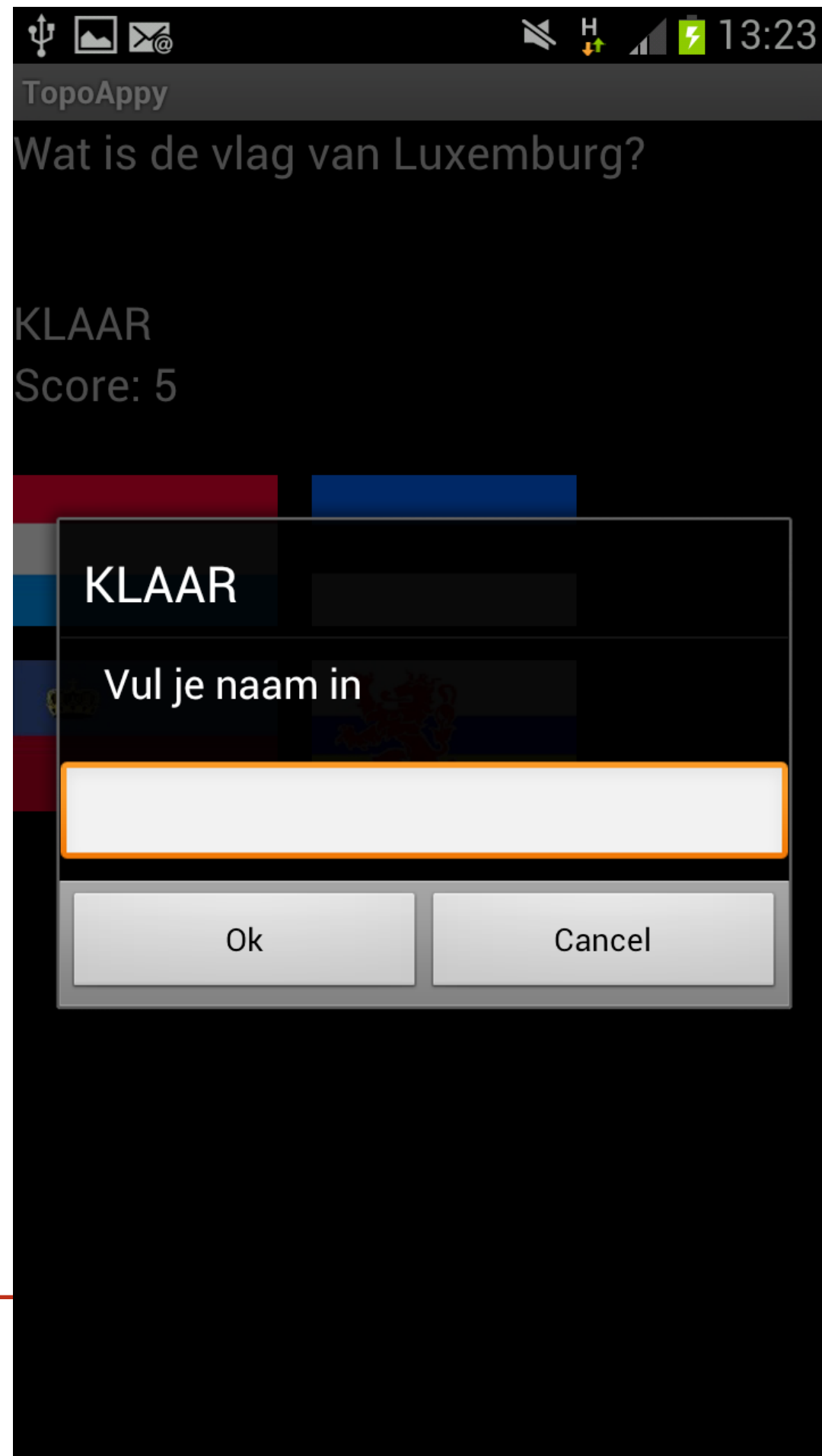
TopoAppy Demo



TopoAppy Demo



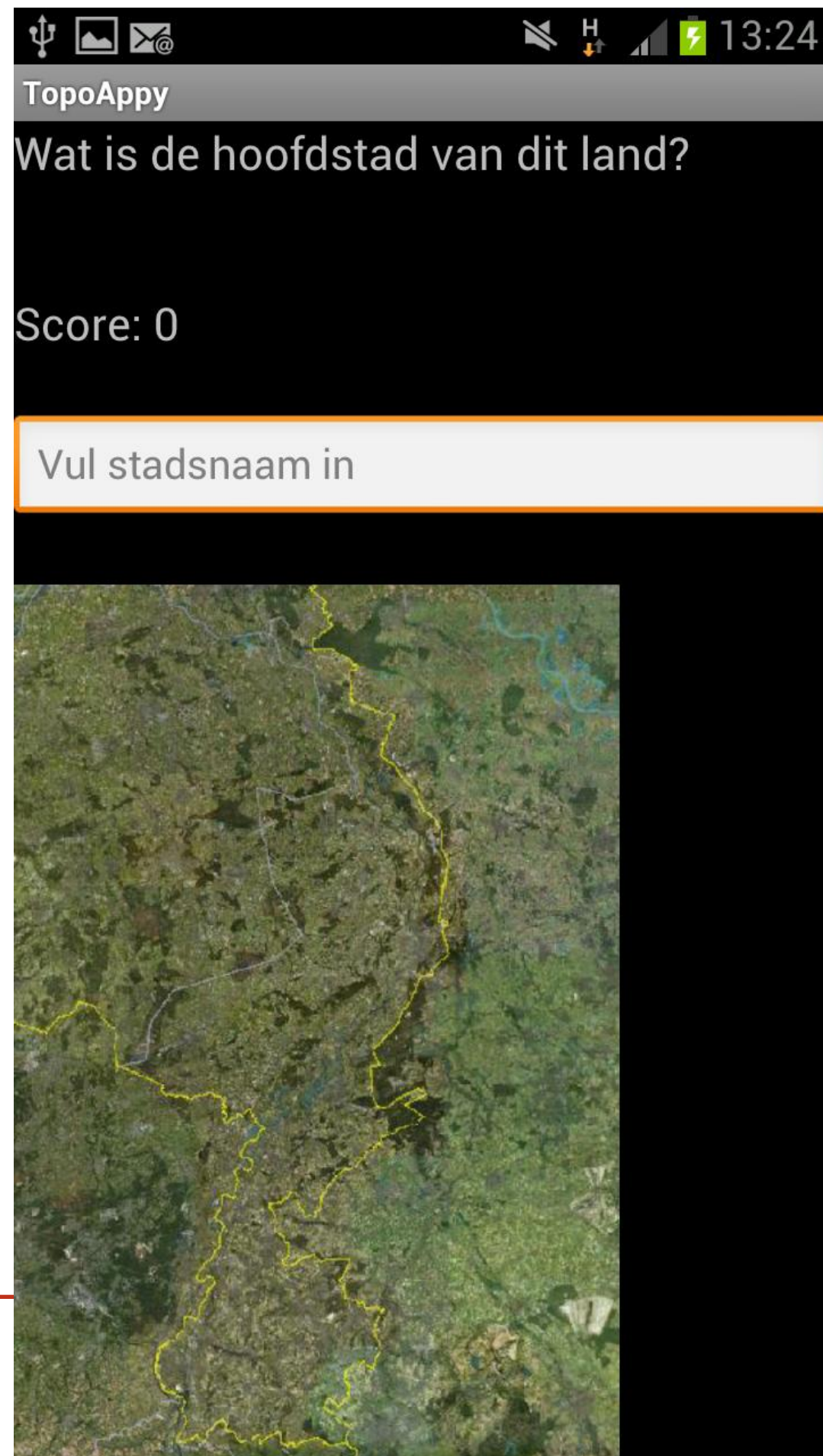
TopoAppy Demo



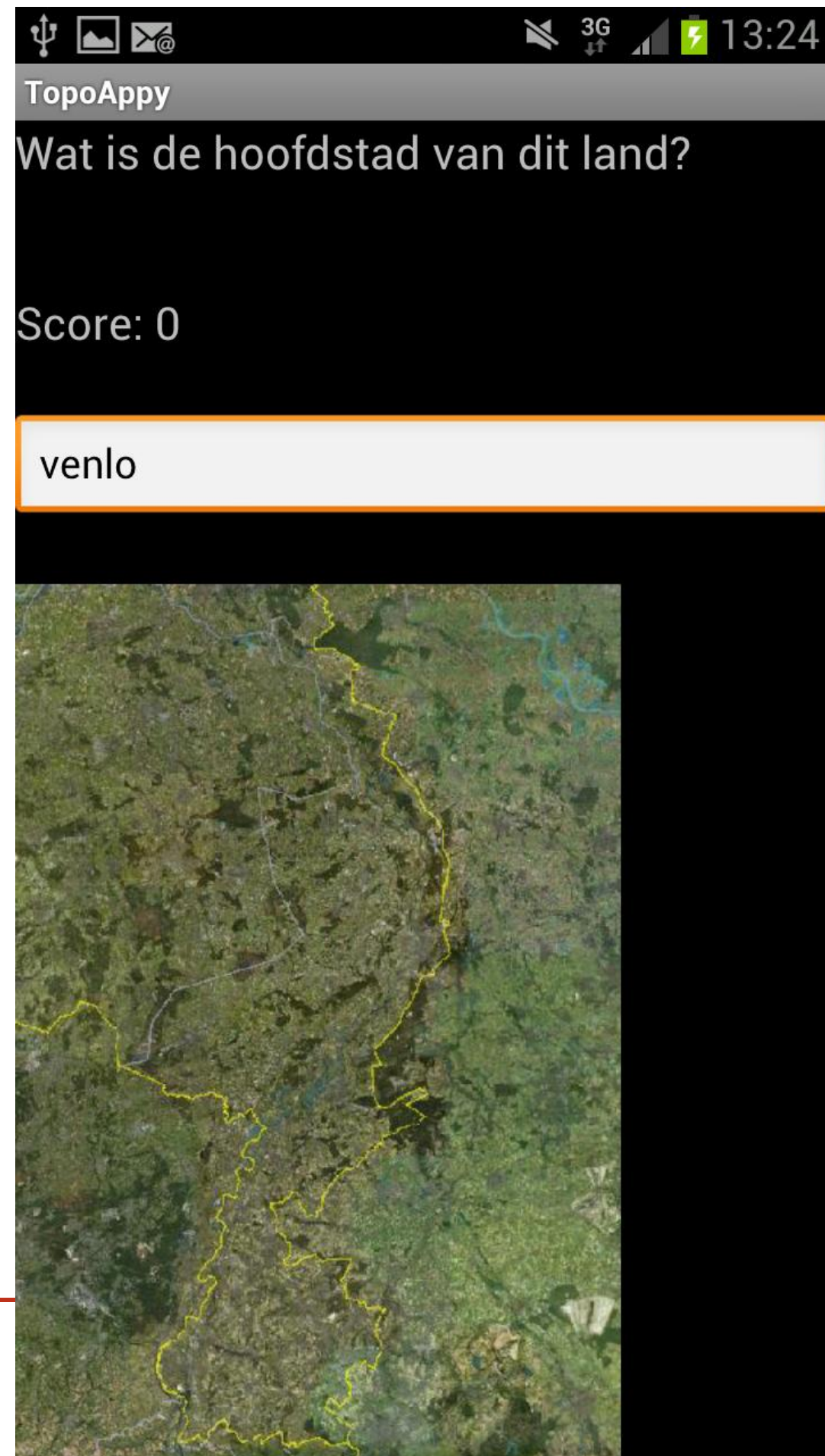
TopoAppy Demo



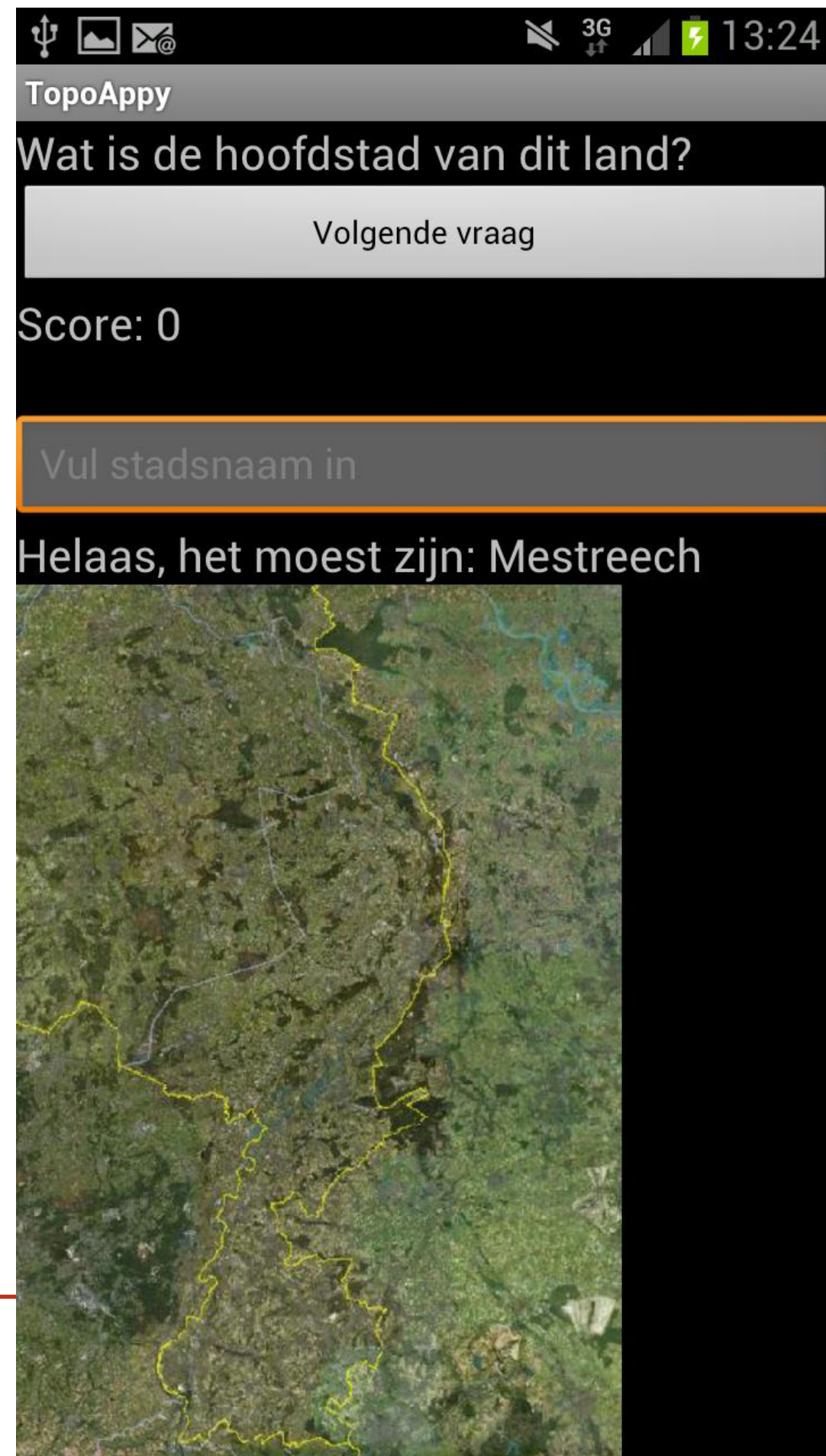
TopoAppy Demo



TopoAppy Demo



TopoAppy Demo



Inhoud

- Ons doel
- Usability test
- Verbeteringen
- Verantwoording
- Terugblik



Ons doel

- Educatieve app
- Spelenderwijs leren
- Competitief leren



Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten



Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

*“Ooh! Dus dit
is de vlag van
Limburg!”*

Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

*“Ooh! Dus dit
is de vlag van
Limburg!”*

*“Ik heb hoger
gescoord dan
jij.”*

Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

*“Vlaggenspel
was het
leukste.”*

*“Ooh! Dus dit
is de vlag van
Limburg!”*

*“Ik heb hoger
gescoord dan
jij.”*

Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

*“Ik kan de vraag
bijna niet lezen.”*

Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

*“Ik kan de vraag
bijna niet lezen.”*

*“Welk land wordt hier
nou bedoeld?”*

Usability test

- Wat, hoe en wie?
- Positieve dingen
- Verbeterpunten

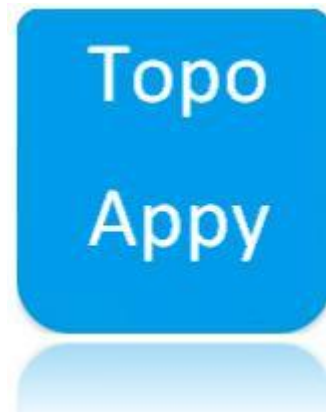
*“Ik kan de vraag
bijna niet lezen.”*

“Dit duurt wel erg lang!”

*“Welk land wordt hier
nou bedoeld?”*

Verbeteringen

- Spellingschecker verbeterd
 - string.equals
 - hoofdletters
 - ë en ï
- Tekst vergroot
- Duur van de spelmodi in time mode verlengd
- Betere kwaliteit afbeeldingen
- Icon



Verantwoording

- Grafische aspecten
 - Emulator
 - Tablet
 - Smartphone
- Plaatjes van google earth
- Interactieve weergave
- Android autocorrect
- Succesfactor
- Google maps?

Terugblik

- Werkwijze
 - Vaste tijden
 - Zelfde ruimte
- Planning gehaald?



Conclusie

- Doel bereikt?
- Abstracties

