

BOUWDOCUMENT

DEEL II

Welk onderdeel hebben we nader bekeken?

We hebben naar de GUI gekeken. De GUI vervult een essentiële rol in de applicatie, omdat het directe invloed heeft op de gebruikerservaring; ook is het belangrijk dat de GUI alle functionaliteit biedt die staat vastgelegd SDD. Omdat we de GUI al hebben ontworpen houden we ons bezig met de vraag: “Hoe implementeren we de GUI van de SDD in Java?”

Wat hebben we onderzocht?

Er zijn twee dingen onderzocht: ten eerste is er onderzoek gedaan naar hoe de GUI eruit moet zijn. De resultaten hiervan zijn te vinden in de SDD. Over dit onderzoek zal niet gesproken worden in dit bouwdocument, maar van de resultaten wordt gebruik gemaakt.

Wat door ons is onderzocht, is hoe je een GUI moet maken in Android. Dit was niet al te lastig, omdat er een GUI builder is, waarin je statische user-interfaces kunt maken. Om de GUI dynamisch te maken, moet je code toevoegen. Ook hier wordt heel veel voor je gedaan.

Wat zijn onze conclusies?

Het ontwerp van de GUI is terug te vinden in de SDD (hoofdstuk 6).

Hoe gaan we dit bouwen?

We ontwerpen de GUI in een Android project.

Er zijn 3 activiteiten:

1. Hoofdscherm, deze toont het menu
2. Locaties lijst, hierin kan er een locatie worden gekozen om naartoe te navigeren
3. Route scherm, hierin worden instructies getoond om naar de gekozen locatie te navigeren

Wat zijn de kwaliteitseisen?

De eisen voor de GUI staan beschreven in de SDD.