

Dammen

Research & Development project voorjaar 2016

April 12, 2016

Deadline: Vrijdag 29 april 23:59

In deze opdracht maken jullie een app waarmee je een basaal potje dammen kunnen spelen. Hiervoor is het niet nodig om na te denken over implementatie van het (internet)multiplayer-element: het is enkel nodig om aan te geven wie aan zet is. Je hoeft dus ook niet het bord te draaien; de app is dus permanent in portrait mode. We gaan ervan uit dat jullie de standaardregels die voor dammen van toepassing zijn gebruiken.

Kort samengevat behoort je applicatie de volgende functionaliteiten te hebben:

- Het scherm staat vast in portrait mode
- Er is een beginscherm vanaf waar je een nieuw potje kunt beginnen. Met de back-button keer je uit het spel hiernaar terug.
- Het is mogelijk om een geldige zet te doen.
- Het is mogelijk een vijandig stuk te slaan. Dit is indien mogelijk ook verplicht.
- Het is duidelijk wie aan de beurt is, en alleen wie aan de beurt is kan zetten.
- Het is mogelijk een dam te behalen, en deze functioneert naar behoren.
- Het is mogelijk een potje te winnen/verliezen.
- Het is mogelijk een remise te behalen als er geen zetten meer mogelijk zijn. Het geval waarin al te lang niet geslagen is hoeft niet per se als remise aangemerkt te worden.

Als je nog tijd over hebt en je cijfer voor de opdracht wilt ophogen kun je eventueel ook naar de volgende items kijken om te implementeren:

- De mogelijkheid om tegen de computer te spelen; niveau hiervan is compleet vrij aan interpretatie onderhevig.
- Het opslaan van een potje.
- Het tonen van animaties tijdens het zetten.

Lever als uiteindelijk resultaat je gedocumenteerde broncode in, en ook je apk-bestand. Vermeld hierbij je groepsindeling met studentnummers.

We zijn er uiteraard van op de hoogte dat op het internet verschillende dam-apps met broncode te vinden zijn. Gebruik deze eventueel als inspiratie als dat nodig blijkt. Deze opdracht is bedoeld als voorbereiding op de eindopdracht, en je leert natuurlijk niks van het kopiëren van andermans code. Daarbij komt ook dat plagiaat als fraude wordt aangemerkt. Mocht je twijfelen over hoezeer je uitwerking lijkt op een voorbeeld van internet, vermeld dan in ieder geval de bron.