
Research & Development

Minerva

Heroes of Legends



Inhoud

- ▶ **Project**
 - ▶ Doelstellingen
 - ▶ Tot nu toe
- ▶ **Demo**
- ▶ **Wat nu?**
- ▶ **Onderzoek**



Project

- ▶ Resource Management Game
- ▶ Sociaal
- ▶ Communicatie over internet



Doelstellingen

- ▶ Spel kort te spelen
- ▶ Samenwerking geeft voordeel
- ▶ Leuk



Tot nu toe

- ▶ Kaart
- ▶ Spelelementen/ontwerp
- ▶ User Interface
- ▶ Data inlezen van Internet



Demo



Wat nu?

- ▶ Spelelementen invoeren in app
- ▶ Data/afbeeldingen maken
- ▶ (Uitstraling)



Onderzoek

- ▶ Is het spel leuk om te spelen?
- ▶ In hoeverre kun je een spel sociaal maken?



Einde

▶ Zijn er nog vragen?

