

Usability Onderzoek

TOP

June 26th 2013

1 De testmethodes

1.1 Observatie

- Testdoel: Gehoor trainen.
 - Testpersoon: Alex
1. Alex start app
 2. Drukt vrijwel gelijk op start
 3. Krijgt geluid te horen
 4. Alex drukt op grote play knop
 5. Krijgt geluid nog een keer te horen
 6. Alex selecteert de eerste optie
 7. Fout
 8. Krijgt ander geluid te horen
 9. Alex selecteert de eerste optie
 10. Fout
 11. Krijgt ander geluid te horen
 12. Alex selecteert de eerste optie
 13. Goed
 14. Krijgt ander geluid te horen
 15. Alex selecteert de eerste optie
 16. Fout
 17. Krijgt ander geluid te horen
 18. Alex selecteert de eerste optie
 19. Fout
 20. Krijgt ander geluid te horen

21. Alex selecteert de eerste optie
22. Fout
23. Krijgt ander geluid te horen
24. Alex selecteert de eerste optie
25. Fout
26. Krijgt ander geluid te horen
27. Alex selecteert de eerste optie
28. Goed
29. Alex ziet score(2)
30. Drukt na een tijdje op de terug knop
31. Komt terug bij de laatste vraag
32. Drukt nog een keer op de terug knop
33. Weer in startscherm

1.2 Vragenlijst

- Testdoel: Gehoor trainen.
- Testpersoon: Martin

1. Vond je de navigatie simpel?

Ja, alleen aan het eind van een overhoring was er geen knop, dus kan je alleen terug of de app afsluiten.

2. Denk je dat je de intervallen nu beter beheerst?

Nee, het is geen intervallentrainer, maar een overhoorapp. Er staan nergens tips o.i.d. over hoe je de intervallen kan herkennen.

3. Vind je het uiterlijk van de app geslaagd?

Ja, het heeft een mooie achtergrond een een simpel design.

4. Kreeg je goede feedback bij foute antwoorden?

Nee, je krijgt niet te zien welk antwoord goed was, en ook niet of je er dicht in de buurt zit (je hoort je eigen antwoord niet).

5. Vond je dat de app snel genoeg was(Had je last van vertragingen?)

De app is snel, hij start snel op en reageert gelijk.

6. Wat zou jij willen verbeteren?

Dat je ziet welk antwoord goed is als je een vraag fout hebt moet er in elk geval in. Daarnaast zou het mooi zijn als je ook hoort wat het foute antwoord was zodat je weet hoever je ernaast zat. En er moet een knop aan het eind van een overhoring die je naar het hoofdmenu stuurt.

7. Wat mis je in de app?

Ik mis een tutorial over hoe je de intervallen kan herkennen. Op dit moment is de app alleen voor mensen die echt met muziek bezig zijn, en niet voor mensen die ermee willen beginnen. Wat ook leuk zou zijn is een lijst met alle intervallen, die de app dan afspeelt als je er op drukt. Op die manier kan je je gehoor trainen, op dit moment kan je jezelf met de app alleen overhoren.

8. Zou je deze app aanbevelen?

Nu nog niet, maar als er verbeteringen doorgevoerd worden, zal ik de app zeker aanbevelen aan mensen die actief met muziek bezig zijn.

1.2.1 Resultaten

- Er mist een knop aan het eind van een overhoring
- Je kan jezelf alleen overhoren, niet trainen
- Er zit een bug in: als je aan het eind van een overhoring op de terug knop drukt, kom je weer in de overhoring
- Mooi design
- Betere feedback bij een fout antwoord nodig
- Geen vertragingen in de app

2 Conclusie

Het testdoel gehoor trainen is met deze app bijna niet mogelijk. Dit kan alleen als je al veel met muziek te maken hebt en zelden een vraag fout hebt. Als beginner kan je weinig met deze app. Als je een vraag fout hebt weet je niet hoe ver je er naast zat en er is geen mogelijkheid de intervallen apart te beluisteren. Ook zitten er een paar bugs in: Aan het eind van een overhoring is er geen knop waar je op kan drukken om bijvoorbeeld naar het hoofdmenu terug te keren. Als gevolg daarvan sluit de gebruiker de app af door op de home knop te drukken, of drukt op de terug knop. Als de gebruiker op de terug knop drukt, komt deze weer in de overhoring terecht. Als je daar op afspelen drukt, crasht de app. Je kan daar alleen weg door nog een keer op de terug knop te drukken, in dat geval kom je weer in het homescherm. De app is wel snel, en heeft een mooi design.