

UC#	UC01
Naam:	Choose highscores
Omschrijving:	Deze use-case dient voor het bekijken van de highscores.
Primaire Actor:	User
Trigger:	De gebruiker wil de highscores bekijken
Basic Flow:	
Stap	Actie
1	De gebruiker drukt op de knop 'Highscores'
Preconditie:	De gebruiker zit in het hoofdmenu.
Postconditie:	De gebruiker zit in het highscoremenu.
Business Rules	Een highscore mag nooit gewijzigd worden in het highscores scherm.
Opmerkingen	In dit scherm zie je de (ingevoerde) naam van de gebruiker met daarachter de score.