

Research & Development

Minerva

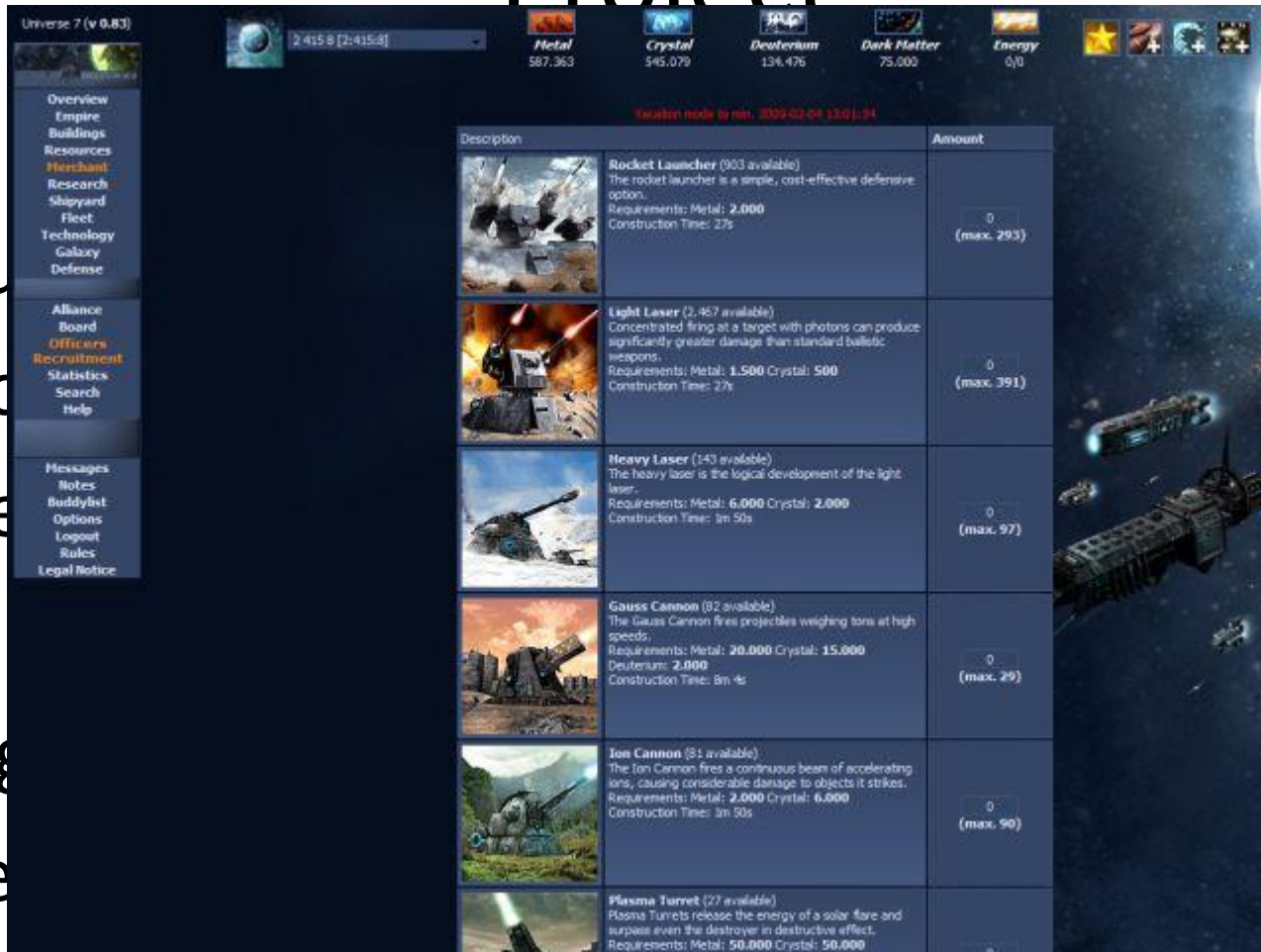
Resource management game

Project

- Leuk
- Sociaal
- Spelletje?



Project



- Leu

- Soc

- Spe

- Dag

- Me

- Niet tegelijkertijd

Resource – Management!

Project

- Zelf keuzes maken
- Passief, spel loopt vanzelf
- Elkaar beïnvloeden

Project

- Inschrijven voor groepen
- Gegevens delen / beïnvloeden
- Php-server

- Sociale delen:
- Berichten achterlaten
- Php-server!

Uitvoer

- Server opzetten

- Xml parsen

- Android programmeren

```
<?php
$firstName = $_GET["name"];
$lastName = $_GET["surname"];
$telephoneNr = $_GET["number"];
$locationOfNumber = $_GET["location"];

$xml = "<persons>
  <person>
    <name>".$firstName."</name>
    <surname>".$lastName."</surname>
    <number>".$telephoneNr."</number>
    <location>".$locationOfNumber."</location>
  </person>
</persons>";

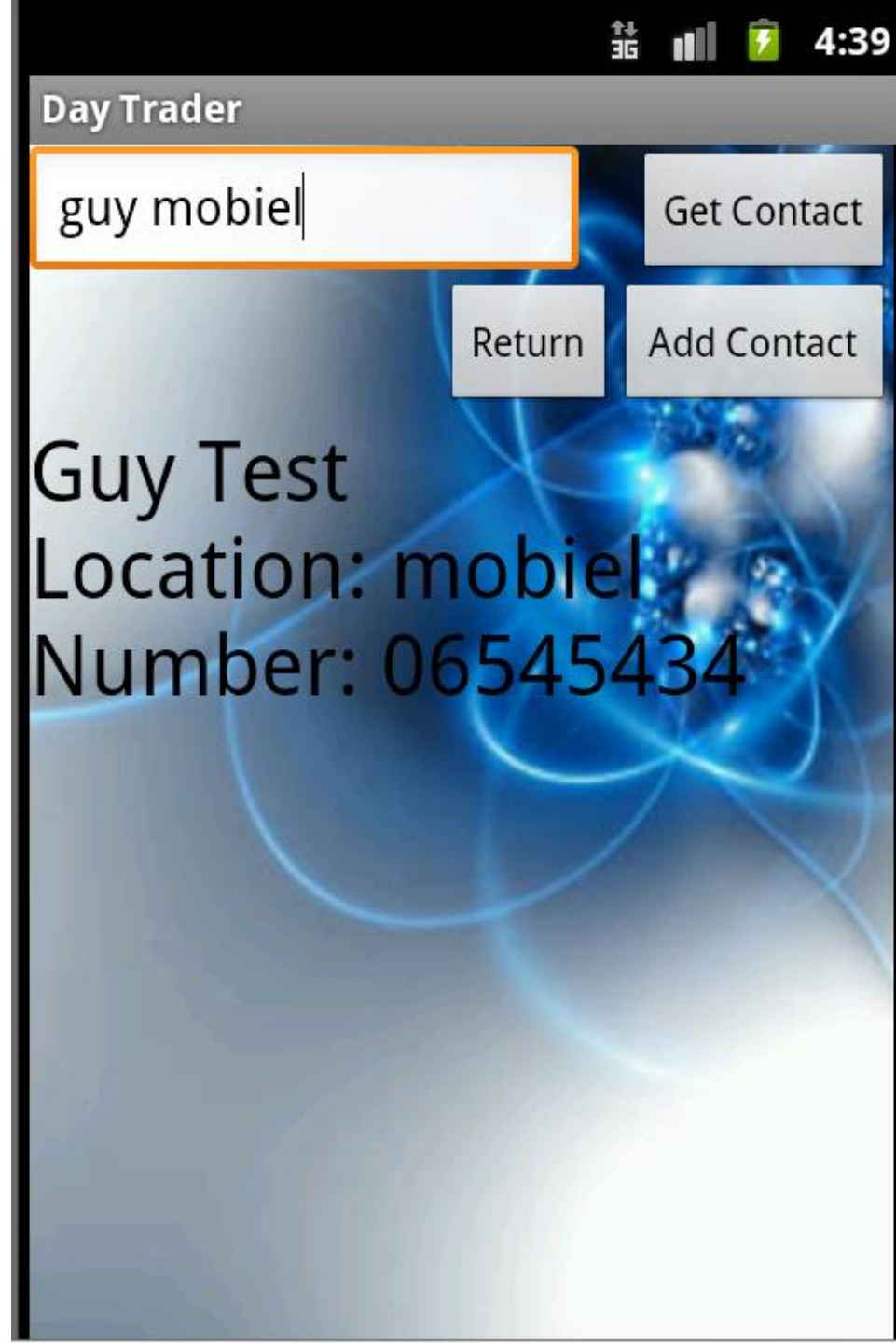
$filename = $firstName.$locationOfNumber.".xml";

$success = file_put_contents($filename, $xml);
echo $success ? "Met success opgeslagen!" : "Er is iets fout
gegaan";

?>
```

Uitvoer

- Online adresboek
- Uploaden mogelijk



Hoe nu verder?

- Framework maken
- Spel ontwerpen
- Functionaliteit toevoegen

Hoe nu verder?

- Resource – Management spel
- Uploaden, downloaden
- Berekeningen (client of server)
- Spelen maar!

Hoe nu verder?

- Server
 - Pagina's aanpassen
 - Gedeelde pagina's / gesloten pagina's
 - Etc.
-
- Applicatie
 - Juiste informatie doorspelen
 - Intuïtief input accepteren
 - Layout

Hoe nu verder?

- Functionaliteit:
- Willekeurige gebeurtenissen
- Perks, rewards
- Wekker?

Einde